



ՀՏՖ

**ՍԻՐՈՂԱԿԱՆ ՖՈՒՏԲՈԼԻ
ԱԼԻԳԱՅԻ ԱՌԱՋՆՈՒԹՅԱՆ
ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ
ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ
Մրցաշրջան 2022-2023**





ԲՈՎԱՆԴԱԿՈՒԹՅՈՒՆ

ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՍԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ3

ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ8

Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, նպատակը և խնդիրները8

Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները8

Հոդված 3. Մրցումների բարեկարգային համակարգը.....9

Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները 10

Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները..... 11

Հոդված 6. Մրցումների մասնակցության չափանիշները 12

Հոդված 7. Մրցումների մասնակցության համար դիմելու կարգը..... 13

Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը 13

Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը..... 13

Հոդված 10. Պարգևատրումը..... 14

ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՅԿԱՑՈՒՄԸ15

Հոդված 11. Մրցումների վայրը 15

Հոդված 12. Մրցումների անցկացման կարգը 15

Հոդված 13. Խաղի անցկացման կարգը 16

Հոդված 14. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը 17

Հոդված 15. Խաղացանկը և անցկացման ժամկետները 18

Հոդված 16. Չկայացած և անավարտ խաղերը 19

Հոդված 17. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը.....21

Հոդված 18. Վիճարկում 22

ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ.....23

Հոդված 19. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը.....23

Հոդված 20. Սպասարկման իրականացումը.....24

Հոդված 21. Սպասարկող անձնակազմի անդամների գործառույթները.....24



ԳԼՈՒԽ 4: ՄԱՐԶԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ	26
Հոդված 22. Անվտանգության ապահովումը	26
ԳԼՈՒԽ 5: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ.....	28
Հոդված 23. Նախախաղային խորհրդակցությունը	28
Հոդված 24. Առանձնահատկություններ՝ կախված եղանակային պայմաններից	28
ԳԼՈՒԽ 6. ՖՈՒՏԲՈԼԻՍՏՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ.....	29
Հոդված 25. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը.....	29
ԳԼՈՒԽ 7: ՖՈՒՏԲՈԼԻՍՏՆԵՐԻ ՄԱՍՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈԽԱՐԻՆՈՒՄԸ.....	30
Հոդված 26. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի մասնակցությունը.....	30
Հոդված 27. Խաղի արձանագրություն	32
Հոդված 28. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները	32
ԳԼՈՒԽ 8: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՍԸ.....	34
Հոդված 29. Մարզահագուստի գույները	34
Հոդված 30. Խաղահամարները.....	34
Հոդված 31. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը.....	34
Հոդված 32. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը.....	35
ԳԼՈՒԽ 9: ԵԶՐԱՓԱԿԻՉ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ	36
Հոդված 33. Վեճերի լուծումը	36
Հոդված 34. Ակումբի (թիմի) անվանափոխությունը.....	36
Հոդված 35. Իրավահաջորդությունը	36
Հոդված 36. Այլ հարցեր.....	37



ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՍԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ

ՀՖՖ	«Հայաստանի ֆուտբոլի ֆեդերացիա» հասարակական կազմակերպություն
ՖԻՖԱ	Ֆուտբոլի միջազգային ասոցիացիաների ֆեդերացիա
ՈՒԵՖԱ	Ֆուտբոլի եվրոպական ասոցիացիաների միություն
ԻՖԱԲ	Ֆուտբոլի ասոցիացիաների միջազգային խորհուրդ
Սիրողական Ա լիգա	ՀՖՖ ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնություն
Ակումբ	Իրավաբանական անձ՝ անկախ կազմակերպաիրավական ձևից, կամ կազմակերպություն, որը թիմ (թիմեր) է ներկայացնում ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող սիրողական Ա լիգա առաջնությանը
Ակումբի պաշտոնյա	Ակումբի աշխատակից, բացառությամբ ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի անդամների, ով ֆուտբոլային ակումբի հետ գտնվում է աշխատանքային հարաբերությունների մեջ և/կամ ներառված է ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքում և/կամ գրանցված է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում՝ որպես ակումբի պաշտոնյա



Առաջնություն

Տվյալ մրցաշրջանի ակումբների միջև անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնություն

Արտակարգ իրավիճակ/Ֆորս-մաժոր

Ֆորս մաժոր՝ արտակարգ և անկանխելի դեպքեր և հանգամանքներ, որոնք առաջացել են հանդիպման մասնակցի և կազմակերպչի կամքից անկախ, ներառյալ (սակայն չսահմանափակվելով դրանցով) բնական և տեխնածին աղետները, բնության ուժերի արտասովոր դրսևորումները (այդ թվում՝ ջրհեղեղներ, երկրաշարժեր, փոթորիկներ, պտտահողմեր, կայծակով և ամպրոպով ուղղորդվող հորդառատ անձրևներ, ձնաբքեր, սողանքներ), համաճարակները, հասարակական անկարգությունները, ահաբեկչությունները, պատերազմները, ապստամբությունները, գործադուլները, որոնք խոչընդոտում են ֆուտբոլային հանդիպման՝ պատշաճ և ըստ նախատեսվածի կազմակերպմանը և/կամ անցկացման

Թիմի անձնակազմ

Ակումբի աշխատակիցներ, այդ թվում՝ մարզչական, տեխնիկական և ղեկավար անձնակազմի անդամներ, ովքեր հայտավորված են՝ ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգա առաջնությանը մասնակցելու նպատակով

Խաղացանկ

Խաղային օրերի ժամանակացույց

Խաղային գոտի

Ֆուտբոլային խաղադաշտը շրջապատող տարածք՝ փոխարինող խաղացողների, մրցավարի օգնականների, 4-րդ պաշտոնյայի, բժշկական անձնակազմի,



	անվտանգության աշխատակիցների և պաշտոնատար անձանց տեղակայման համար
Խաղաշրջան	Ֆուտբոլային տարվա կտրվածքով առաջին պաշտոնական խաղով մեկնարկող և վերջին պաշտոնական խաղով ավարտվող ժամանակաշրջան
Խաղի ժամանակահատված	Խաղասկզբից 2 ժամ առաջ, խաղի ժամանակ, ընդմիջմանը և խաղից 1 ժամ հետո ընկած ժամանակահատված
Խաղի կանոններ	«Ֆուտբոլ խաղի» գործող կանոններ՝ ըստ ԻՖԱԲ-ի
Կանոնակարգ	ՀՖՖ սիրողական ֆուտբոլի մրցումների անցկացման կանոնակարգ (2022-2023 մրցաշրջան)
Հանդիպման (խաղի) կազմակերպիչ	Դաշտի տեր ակումբ, որն ապահովում է ֆուտբոլային հանդիպման կազմակերպման և անցկացման աշխատանքները
Հանդիպման (խաղի) մասնակից	Ֆուտբոլիստ, թիմի անձնակազմ, ֆուտբոլային հանդիպումը սպասարկող անձնակազմ և հանձնակատար
Հյուր թիմ	Հակառակորդի՝ հանդիպման կազմակերպչի դաշտում խաղին մասնակցող թիմ
Հեռարձակում	Ֆուտբոլային հանդիպման՝ մարզադաշտից տեսանկարահանման և եթերի տրամադրման, ինչպես նաև համացանցի միջոցով ուղիղ եթերի հեռարձակման ապահովում



ՀՖՖ Գործադիր կոմիտե	ՀՖՖ-ի կանոնադրությամբ նախատեսված կոլեգիալ կառավարման մարմին
ՀՖՖ ՄԿԱ բաժին	Մրցումները կազմակերպող և անցկացնող մարմին
ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական բաժին	Հանդիպման մրցավարներին և տեսուչին նշանակող մարմին
ՀՖՖ նույնականացման քարտի համար (ID)	Ֆուտբոլային օբյեկտների և սուբյեկտների անհատական համար, որը տրվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում գրանցվելիս
ՀՖՖ պաշտոնյա	ՀՖՖ-ի լիազորված հաստիքային աշխատակից, պատվիրակ, տեսուչ, հանձնակատար, կոմիտեի անդամ, հանձնաժողովների և ՀՖՖ-ի այլ իրավասու մարմինների անդամ
Մարզադաշտ	ՀՖՖ-ի կողմից համապատասխանելիության հավաստագիր ստացած մարզական շինություն, որտեղ անցկացվում է ֆուտբոլային հանդիպումը
Մարզադաշտի սեփականատեր/ օրինական տիրապետող	Իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձ, որը հանդիսանում է այն մարզադաշտի սեփականատերը կամ օրինական տիրապետողը, որտեղ անցկացվում է տվյալ հանդիպումը (խաղը)
Մրցաշրջան	Ժամանակաշրջան, որը մեկնարկում է օրացուցային տվյալ տարվա հուլիսի 1- ին և ավարտվում հաջորդ տարվա հունիսի 30-ին



Մրցավար	Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված մրցավար
Մրցավարի օգնական	Խաղի մրցավարի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված օգնական
Չորրորդ պաշտոնյա	Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված չորրորդ պաշտոնյա
Պաշտոնական խաղեր	Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի շրջանակներում անցկացվող խաղեր
Սիրողական ֆուտբոլիստ (խաղացող)	Սիրողական կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստ, ով չունի գործող պայմանագիր որևէ ակումբի հետ և հայտավորված է տվյալ առաջնությանը մասնակցելու նպատակով
Տեսուչ	ՀՖՖ-ի՝ մրցավարի, մրցավարի օգնականների, և չորրորդ պաշտոնյայի գործողությունները գնահատող ներկայացուցիչ
Ֆուտբոլային սուբյեկտներ	Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգա առաջնությունում ներգրավված իրավաբանական և ֆիզիկական անձինք
Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ (FMS)	Էլեկտրոնային տեղեկատվական համակարգ, որը հնարավորություն է տալիս կատարել բոլոր գործառնությունները, որոնք ընդգրկում են ֆուտբոլային ենթակառուցվածքների, ֆուտբոլային ակումբների, ֆուտբոլիստների, մրցումների կազմակերպման և անցկացման, նախախաղային և ետխաղային տվյալների կառավարումը:



ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, նպատակը և խնդիրները

1.01. Սույն կանոնակարգը սահմանում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության կազմակերպման և անցկացման սկզբունքները, ֆուտբոլային սուբյեկտների իրավունքները, պարտականությունները, պատասխանատվությունը և այլ ընթացակարգային հարցերը տվյալ առաջնության ընթացքում, կարգավորում է ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակցող թիմերի իրավունքներն ու պարտականությունները:

1.02. Կանոնակարգի խնդիրներն են՝

ա) ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության կազմակերպման, անցկացման, դեկավարման և հսկողության ընթացակարգերի սահմանումը,

բ) ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակիցների համար անհրաժեշտ պայմանների ստեղծումը և ապահովումը,

գ) ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության համակարգի համապատասխանեցումը ՀՖՖ-ի, ՈԻԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի հիմնարար փաստաթղթերի պահանջներին:

Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները

2.01. Մրցումների նպատակն է՝

ա) ՀՀ տարածքում սիրողական ֆուտբոլի հետագա զարգացմանը նպաստելը,

բ) սիրողական ֆուտբոլիստների վարպետության մակարդակի բարձրացմանը նպաստելը,

գ) ազգաբնակչության մոտ առողջ ապրելակերպը և ֆիզիկական զարգացումը խթանելը,

դ) «Արդար խաղի» սկզբունքների արմատավորմանը և կենսագործմանը նպաստելը:

2.02. Մրցումների խնդիրներն են՝



ա) ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության թիմերի դասակարգումը՝ ըստ առաջնության արդյունքների,

բ) Մրցաշրջանի մրցանակակիրների որոշումը հետևյալ դասակարգմամբ՝

- ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության ռմբարկու,
- այլ մրցանակակիրներ:

Հոդված 3. Մրցումների բարեվարքային համակարգը

3.01. Մրցումների բարեվարքային համակարգը ապահովելու նպատակով՝

ա) արգելվում է միևնույն իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձի կամ նրա հետ փոխկապակցված անձանց կողմից ֆինանսավորվող մեկից ավելի ակումբների մասնակցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի տվյալ առաջնությանը,

բ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ուղղակի կամ անուղղակի միաժամանակյա ցանկացած ներգրավվածությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի տվյալ առաջնությանը մասնակից մեկից ավելի ակումբների վարչական և/կամ մարզական ղեկավարմանը,

գ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ցանկացած վերահսկողությունը կամ այլ կերպ դրսևորվող ազդեցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի տվյալ առաջնությանը մասնակից մեկից ավելի ակումբների նկատմամբ:

3.02. Արգելվում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը մասնակից ակումբների և/կամ ֆուտբոլային բոլոր սուբյեկտների կողմից պայմանավորված խաղեր կազմակերպելը, կազմակերպման փորձ կատարելը կամ այդ արարքների մասին չհայտնելը:

3.03. Սույն հոդվածի 3.01. մասի «ա» կետի իմաստով անձի՝ փոխկապակցված լինելու հանգամանքը որոշում է ՀՖՖ-ն՝ հիմք ընդունելով ՀՀ օրենսդրության, ՀՖՖ, ՈՒԵՖԱ և ՖԻՖԱ կանոնակարգերի դրույթները:



Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները

4.01. ՀՖՖ-ն իրականացնում է մրցումների ընդհանուր ղեկավարումը և խաղերի կազմակերպումը, մասնավորապես՝

- հաստատում է մրցումների անցկացման կանոնակարգը և խաղացանկը,
- սահմանում է մրցումների մասնակցության մուտքավճարի չափը,
- իրականացնում է թիմերի, դրանց ֆուտբոլիստների գրանցումը,
- առաջնության մեկնարկից առաջ թիմերին տրամադրում է գնդակներ
- հաստատում է թիմերի, դրանց ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի հայտավորումը և վերահայտավորումը,
- հաստատում է մրցումները սպասարկող մրցավարների և տեսուչների կազմը,
- կազմակերպում է խաղերը և իրականացնում դրանց նկատմամբ հսկողությունը,
- ամփոփում է հանդիպումների արդյունքները,
- հաստատում է առաջնության արդյունքները և իրականացնում մրցանակակիրների պարգևատրում
- հաստատում է խաղի պաշտոնյաների վարձատրության կարգը,
- իրականացնում է սույն կանոնակարգով նախատեսված դեպքերում և կարգով հանդիպումների հետաձգումը (դրանց անցկացման ամսաթվի, մեկնարկի ժամի և վայրի փոփոխություն),
- իրականացնում է վերահսկողություն կիրառելի և վերաբերելի կանոնակարգի շրջանակներում,
- ապահովում է ֆուտբոլի կառավարման համակարգ հանդիպումների բոլոր տվյալների մուտքագրումը,
- իրականացնում է մրցումների կազմակերպումից բխող այլ գործառույթներ:



Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները

5.01. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբները պարտավոր են՝

ա) անշեղորեն հետևել սույն և ՀՖՖ այլ կանոնակարգերի դրույթներին և կատարել ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի, ՀՖՖ վարչական անձնակազմի և ՀՖՖ այլ մարմինների կողմից ընդունված և պատշաճ կերպով ծանուցված որոշումները, շրջափերականները: Պատշաճ է համարվում առձեռն՝ ակումբի ղեկավար անձնակազմի համապատասխան պաշտոնատար անձի ստորագրությամբ, փոստով, ակումբի պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեով, ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգով կամ ՀՖՖ պաշտոնական վեբ կայքում (www.ffa.am) հրապարակման միջոցով ծանուցումը,

բ) տարեկան առնվազն մեկ անգամ՝ մինչև տվյալ խաղաշրջանում տվյալ թիմի առաջին պաշտոնական խաղը, ապահովել ֆուտբոլիստների բժշկական հետազոտությունը, ինչը պետք է մուտքագրվի ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում (FMS),

գ) վարել ֆուտբոլիստների ստացած դեղին և կարմիր քարտերի հաշվառումը և ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգի համապատասխան հոդվածի կետերով նախատեսված խախտումներ հայտնաբերելու դեպքերում՝ կիրառել այդ Կանոնակարգով նախատեսված պատժամիջոցները՝ առանց ՀՖՖ-ի Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշման,

դ) խաղալ մրցաշարում մինչև դրա ավարտը և խաղադաշտ դուրս բերել իրենց ուժեղագույն թիմին ողջ մրցաշարի ընթացքում,

5.02. Ակումբները պատասխանատու են՝

ա) խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի՝ խաղին մասնակցելու իրավասության առկայության համար (խաղի արձանագրությունում նշված լինելը համարվում է խաղին մասնակցություն),

բ) խաղի ժամանակահատվածում իրենց ֆուտբոլիստների, վարչական անձնակազմի, ինչպես նաև իրենց երկրպագուների՝ ՀՖՖ կանոնակարգերով



արգելված անօրինական, անթույլատրելի և անվայել գործողությունների համար,

զ) մարզադաշտում գտնվող շինությունների, հանդերձարանների և այլ գույքի պատշաճ օգտագործման և դրանց՝ մինչև օգտագործումն առկա վիճակի պահպանման համար,

դ) ՀՖՖ-ին պաշտոնապես ոչ հավաստի տեղեկատվություն ներկայացնելու համար:

5.03. Ակումբներին արգելվում է՝

ա) միջամտել խաղը սպասարկող անձնակազմի գործողություններին, այն է՝ կատարել այնպիսի գործողություն կամ անգործություն, որը խոչընդոտում է կամ կարող է խոչընդոտել խաղը սպասարկող անձնակազմի բնականոն գործունեությանը կամ կարող է ազդել խաղի ընթացքի կամ ելքի վրա,

բ) ներկայացնել ՀՖՖ-ն կամ օգտագործել ՀՖՖ-ի դրոշը և խորհրդանշանը (տարբերանշանը)՝ բացառությամբ ՀՖՖ-ի կողմից տրված գրավոր թույլտվության առկայության դեպքերի,

գ) մրցումների շրջանակներում և հրապարակային գործողություններ կատարելիս օգտագործել ակումբի այնպիսի անվանում կամ խորհրդանշան (տարբերանշան) (այդ թվում՝ կոմերցիոն գործընկերոջ անվանում), որը ՀՖՖ-ում գրանցված չէ տվյալ ակումբի անվամբ:

Հոդված 6. Մրցումներին մասնակցության չափանիշները

6.01. Մրցումներին կարող են մասնակցել այն ակումբները, որոնք ունեն իրավաբանական անձի կարգավիճակ և որոնք ընդունում են ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի հիմնարար սկզբունքները, կանոնադրություններն ու կանոնակարգերը, ՀՖՖ-ի նկատմամբ չունեն չկատարված պարտավորություն(ներ), այդ թվում՝ չվճարված տուգանք կամ չմարված կարգապահական տույժ, և պարտավորվում են կատարել վերոնշյալ կազմակերպությունների, ինչպես նաև սույն կանոնակարգի պահանջները:

6.02. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը կարող են մասնակցել առավելագույնը 12 թիմ: Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմերի քանակը կարող է փոփոխվել մրցաշրջանից առաջ՝ ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի որոշմամբ:



Հոդված 7. Մրցումներին մասնակցության համար դիմելու կարգը

- 7.01. Սույն կանոնակարգի 6-րդ հոդվածի համաձայն մրցումներին մասնակցելու իրավունք ունեցող ակումբը ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը մասնակցելու համար առաջնության մեկնարկից առնվազն 20 օր առաջ պետք է անցնի հավաստագրման գործընթաց ՀՀ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներում՝ ըստ պահանջվող փաստաթղթերի:
- 7.02. Եթե ակումբի կողմից ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը մասնակցելու համար ներկայացված փաստաթղթերը չեն համապատասխանում Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի (FMS) սահմանված պահանջներին, ապա դրանք չեն ընդունվում ՀՀ ՄԿԱ բաժնի կողմից, որի մասին ակումբը ծանուցվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով, որից հետո ակումբը կարող է համալրել փաստաթղթերը և/կամ ուղղել առկա այլ սխալները Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներին և պահանջներին համապատասխան: Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներից դուրս ներկայացված հավաստագրման հայտերը մերժվում են ՀՀ ՄԿԱ բաժնի կողմից, նույնպես ակումբը կարող է զրկվել տվյալ առաջնությանը մասնակցելու իրավունքից:

Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը

- 8.01. Սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմերը մասնակցում են առանց մուտքավճարի:

Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը

- 9.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի մրցումների շրջանակներում անցկացվող բոլոր խաղերը կազմակերպվում են ՀՀՖ-ի, ՈԻԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի կանոնադրություններով նախատեսված «Արդար խաղի» սկզբունքների համաձայն:
- 9.02. Յուրաքանչյուր խաղի ավարտից հետո խաղի մրցավարը գնահատում է տվյալ խաղի մասնակից թիմերից յուրաքանչյուրի «Արդար խաղը»:
- 9.03. «Արդար խաղի» գնահատումը կատարվում է 1-10 բալային համակարգով՝ հետևյալ չափանիշների հիման վրա.

ա) տվյալ խաղի կարմիր և դեղին քարտերի քանակ,



- բ) տվյալ խաղի մրցավարի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,
- գ) տվյալ խաղի մրցակցի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,
- դ) տվյալ խաղի ակումբների պաշտոնյաների պահվածք,
- ե) տվյալ խաղի թիմերի անձնակզմի պահվածք,
- զ) տվյալ խաղի հանդիսականների պահվածք:

9.04. Առաջնությանը մասնակից թիմերի «Արդար խաղի» դասակարգումը կատարվում է տարեկան մեկ անգամ՝ խաղաշրջանի ընթացքում վաստակած գնահատականների հանրագումարի արդյունքի հիման վրա:

Հոդված 10. Պարզևատրումը

10.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջին տեղը զբաղեցրած թիմին շնորհվում է տվյալ մրցաշրջանի «Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի» հաղթողի կոչումը, իսկ ակումբը պարզևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

ա) Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության գավաթ,

բ) 30 հատ ոսկե մեդալ

10.02. Սույն կանոնակարգով սահմանված մրցումների համար նախատեսված բոլոր գավաթների բնօրինակները, որոնք ցուցադրվում են պարզևատրման և հանդիսավոր արարողությունների ժամանակ, հանդիսանում են ՀՖՖ սեփականությունը և պահվում են ՀՖՖ թանգարանում: Մրցանակակիր ակումբներին մշտական պահման են հանձնվում այդ գավաթների կրկնօրինակները:

10.03. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության առավել թվով գոլեր խփած ֆուտբոլիստը, որպես լավագույն ռմբարկու, պարզևատրվում է է «Լավագույն ռմբարկու» մրցանակով:

10.04. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության լավագույն արդյունքներ գրանցած 3 թիմերը ձեռք կբերեն Հայաստանի Գավաթի 2023/2024թթ. Մրցաշրջանի խաղարկության մասնակցության ուղեգիր:

10.05. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակիցների համար ՀՖՖ նախագահի որոշմամբ կարող են սահմանվել այլ պարզևատրումներ:



ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՅԿԱՑՈՒՄԸ

Հոդված 11. Մրցումների վայրը

- 11.01. Սիրողական Ա լիգայի մասնակից ակումբները պարտավոր են մրցաշրջանի մեկնարկից առաջ ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնին ներկայացնել տնային խաղերի անցկացման մարզադաշտը՝ պարտավորվելով կատարել սույն կանոնակարգում նշված դաշտի տեր թիմի պարտականությունների բոլոր դրույթները:
- 11.02. Յուրաքանչյուր խաղի համար տվյալ մարզադաշտի պատրաստ լինելը որոշում է խաղի մրցավարը նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ:
- 11.03. Խաղի օրն առաջացած արտակարգ իրավիճակների/ֆորս մաժորի, ինչպես նաև տվյալ հանդիպմանը մարզադաշտի՝ ցանկացած այլ պատճառով պատրաստ չլինելու դեպքում հանդիպման մրցավարը կայացնում է վերջնական որոշում՝ խաղը տվյալ մարզադաշտում անցկացնելու կամ հետաձգելու վերաբերյալ՝ նախապես խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ:
- 11.04. Մարզադաշտում պետք է բարձրացված լինեն ՀՀ-ի, ՀՖՖ-ի և ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության դրոշմները:

Հոդված 12. Մրցումների անցկացման կարգը

- 12.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությունն անցկացվում է երկու փուլով՝ խմբային փուլ և փլեյ-օֆֆ:
- 12.02 Առաջնության մասնակից թիմերը վիճակահանությամբ բաժանվում են 2 խմբերի՝ A և B
- 12.03 Խմբային փուլում թիմերը մրցում են երկու շրջանով՝ մեկական անգամ սեփական և մրցակցի մարզադաշտերում:
- 12.04 Փլեյ-օֆֆ փուլը սկսում է 1/2 եզրափակչից:
- 12.05 Խմբերում առաջին և երկրորդ տեղերը զբաղեցրած թիմերը միմյանց հետ մրցում են 1/2 եզրափակիչ փուլում՝ A խմբում 1-ին տեղը զբաղեցրած թիմը մրցում է B խմբում երկրորդ տեղը զբաղեցրած թիմի հետ, իսկ B 1-ին տեղը զբաղեցրած թիմը մրցում է A խմբում երկրորդ տեղը զբաղեցրած թիմի հետ:
- 12.06 1/2 եզրափակչում թիմերը մրցում են մեկական անգամ՝ սեփական և մրցակցի մարզադաշտերում:
- 12.07 1/2 եզրափակիչ երկու խաղերի արդյունքում հավասար հաշվի պարագայում խաղի



- ավարտին նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն: Մրցակցի խաղադաշտում խփած գոլը առավելություն չի տալիս:
- 12.08 1/2 եզրափակչի գույգերի հաղթող թիմերը հանդիպում են եզրափակչում միմյանց հետ ՀՀ ֆուտբոլի սիրողական առաջնության հաղթողին որոշելու համար:
- 12.09 1/2 եզրափակչի գույգերի պարտվող թիմերը հանդիպում են միմյանց հետ ՀՀ ֆուտբոլի սիրողական առաջնության 3-րդ տեղի թիմին որոշելու համար:
- 12.10 Եզրափակչում, եթե խաղի հիմնական ժամանակն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա խաղի հիմնական ժամանակի ավարտից ապա ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն՝ նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար:
- 12.11 Ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի՝ ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությունում ստացած դեղին և կարմիր քարտերը չեն պահպանվում ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող այլ առաջնություններում և մրցաշարերում՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակազրկումների:
- 12.12 Առաջնության խմբային փուլի ավարտից հետո ֆուտբոլիստների և անձնակազմի ստացած դեղին քարտերը չեղարկվում են, որակազրկումները մնում են ուժի մեջ:
- 12.13 Կիսաեզրափակիչ փուլի երկու խաղերում զգուշացում (դեղին քարտ) ստանալը ֆուտբոլիստի/պաշտոնյայի համար առաջացնում է որակազրկում եզրափակիչ խաղի մասնակցությունից:
- 12.13 Կիսաեզրափակիչ փուլում խաղերից որևէ մեկին չներկայանալու դեպքում թիմը հեռացվում է առաջնությունից:

Հոդված 13. Խաղի անցկացման կարգը

- 13.01. Սույն կանոնակարգով սահմանված ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության շրջանակներում հանդիպումներն անցկացվում են՝ համաձայն ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների և սույն կանոնակարգի:
- 13.02. Խաղը բաղկացած է 40 րոպե տևողությամբ 2 խաղակեսից և խաղակեսերի միջև ընկած մինչև 15 րոպե ընդմիջումից,
- 13.03. Խաղի սպասարկումն իրականացնում են ՀՖՖ-ի մրցավարական և տեսչական բաժնի կողմից նշանակված մրցավարներն ու չորրորդ պաշտոնյան:

- 13.04. Խաղը սկսելուց առաջ, համաձայն ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի կողմից սահմանված ընդհանուր կարգի, թիմերի ֆուտբոլիստներն ու մրցավարները խաղադաշտում ողջունում են միմյանց և հանդիսականներին:
- 13.05. ՀՖՖ-ի կողմից ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության շրջանակներում խաղերի ժամանակ առաջարկվող կամ կազմակերպվող մեկ ընդհանուր լուսավորության, ինչպես նաև բոլոր սոցիալական և հասարակական նշանակության, ռասիզմի դեմ պայքարի և արդար խաղի միջոցառումները ենթակա են պարտադիր կատարման ակումբների կողմից:
- 13.06. Մասնակից թիմերի կողմից խաղերի ժամանակ որևէ միջոցառման, այդ թվում՝ մեկ ընդհանուր լուսավորության կազմակերպման դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից նվազագույնը 2 օր առաջ պետք է գրավոր կերպով դիմի ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնին՝ անհրաժեշտ գրավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Նախապես չնախատեսված առաջարկությունների դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից առաջ պետք է դիմի տվյալ խաղի մրցավարին՝ բանավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Մրցավարը պարտավոր է նախապես քննարկել ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ և համաձայնության առկայության դեպքում միջոցառման անցկացման վերաբերյալ տալ բանավոր թույլտվություն:
- 13.07. Բոլոր դեպքերում կազմակերպվող միջոցառումները և արարողությունները չպետք է ազդեն խաղի մեկնարկային ժամի և հետհաշվարկի վրա:

Հոդված 14. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը

- 14.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության խմբային փուլի մրցաշարային աղյուսակում թիմերը դասակարգվում են՝ ըստ վաստակած միավորների: Յուրաքանչյուր խաղի արդյունքներով գրանցած հաղթանակի համար թիմին շնորհվում է 3 միավոր, ոչ- ոքիի համար՝ 1 միավոր, իսկ պարտության դեպքում միավոր չի շնորհվում:
- 14.02. Մրցաշարային աղյուսակում երկու և ավելի թիմերի միավորների հավասարության դեպքում թիմերի դասակարգման ժամանակ առավելությունն՝ ըստ ստորև նշված հերթականության, տրվում է այն թիմին, որը՝
- ա) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում վաստակել է ավելի շատ միավոր,
 - բ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,



- զ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում խփել է ավելի շատ գոլ,
- դ) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի ավելի շատ հաղթանակ,
- ե) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,
- զ) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ կարմիր քարտ,
- է) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ դեղին քարտ,
- ը) ունի «Արդար խաղի» առավել բարձր ցուցանիշ,
- թ) ընտրվել է վիճակահանությամբ:

Հոդված 15. Խաղացանկը և անցկացման ժամկետները

- 15.01. Մրցումների խաղացանկերը կազմվում են Բերգերի համակարգով և հաստատվում են ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից: Խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 5 օր առաջ ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը հաստատում է սույն կանոնակարգով սահմանված մրցումների մրցափուլերի օրերը:
- 15.02. Մրցափուլերի օրերի հիման վրա՝ ՀՖՖ ՄԿԱ բաժինը խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 5 օր առաջ նշանակում է առաջին և երկրորդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտը, այնուհետև՝ հաջորդող բոլոր մրցափուլերի մեկնարկից առնվազն 14 օր առաջ, այդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտերը, ինչի վերաբերյալ տեղեկատվությունը շրջաբերականով ուղարկվում է մասնակից ակումբների պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեի միջոցով:
- 15.03. Թիմերի մեկնարկային դիրքերը խմբերի մրցաշարային աղյուսակներում որոշվում է վիճակահանությամբ: Վիճակահանությունը կազմակերպվում է ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից և անցկացվում է խաղաշրջանը սկսելուց առնվազն 10 օր առաջ:
- 15.04. Առաջնության հաստատված խաղացանկում փոփոխությունները կատարվում են միայն խիստ անհրաժեշտության դեպքում ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի որոշմամբ՝ տվյալ խաղին մրցող թիմերի գրությունների հիման վրա: Յուրաքանչյուր դեպքում վերջնական որոշումը կայացնում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը՝ էլենելով փոփոխության նպատակահարմարությունից:



15.05. Առաջնության անցկացման ժամկետներն են՝ 22.10.2022 թ. – 31.05.2023 թ.:

Հոդված 16. Չկայացած և անավարտ խաղերը

16.01. Չկայացած կամ անավարտ են համարվում այն խաղերը, որոնք, համապատասխանաբար, չեն կայացել կամ ընդհատվել են և չեն շարունակվել հետևյալ պատճառներից որևէ մեկի հիմքով՝

ա) եղանակային անբարենպաստ պայմաններ,

բ) ֆորս-մաժորային իրավիճակ,

գ) լուսավորման համակարգի խափանում, որը հնարավոր չի եղել վերականգնել 60 րոպեի ընթացքում,

դ) թիմի կողմից խաղադաշտի լքում,

ե) երրորդ անձանց միջամտություն, որն էականորեն խոչընդոտում կամ անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

զ) թիմի ֆուտբոլիստի, պաշտոնյայի և/կամ երկրպագուի անկարգապահ վարքագիծ, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

է) հասարակական կարգի այնպիսի խախտում, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

ը) թիմի կազմում 7-ից պակաս ֆուտբոլիստների առկայություն,

թ) անկանխատեսելի հանգամանք, որն անհնար է դարձնում խաղի մեկնարկը ընթացքը և/կամ շարունակությունը կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա:

16.02. Խաղը չկայացած կամ անավարտ համարելու մասին որոշումը կայացնում է խաղի մրցավարը:

16.03. Եթե խաղը չի կայացել կամ ընդհատվել է ու չի շարունակվել սույն հոդվածի 16.01 մասի «ա», «բ» կամ «գ» կետերի հիմքով՝ անկախ ակումբի կամքից, ապա այն տեղի է ունենում կամ շարունակվում է հաջորդ օրը նույն մարզադաշտում՝ խաղի ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից: Եթե հանդիպումը չի կարող նշանակվել հաջորդ օրը, ապա ՀՖՖ ՄԿԱ բաժինը նշանակում է հանդիպումը մեկ այլ օր կամ օրացուցային պահեստային օր:

16.04. Տեղափոխված հանդիպման անցկացման վայրը մնում է անփոփոխ: Եթե որոշակի հանգամանքներով պայմանավորված՝ հնարավոր չէ խաղն անցկացնել



նախանշված վայրում, ապա ՀՖՖ ՄԿԱ բաժինը կարող է հանդիպումը վերանշանակել մեկ այլ խաղադաշտում:

16.05. Եթե մրցավարը որոշել է կանգնեցնել խաղը, ապա մնացած խաղաժամանակը պետք է անցկացվի հետևյալ պայմաններում.

16.05.1. Խաղի արձանագրությունում պետք է լինեն միայն խաղացողները և թիմի անձնակազմը, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին գտնվել են խաղադաշտում և/կամ պահեստայինների նստարանին: Բացառություն են կազմում այն խաղացողները և թիմի անձնակազմը, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին փոխարինվել են կամ հեռացվել: Հանդիպման դադարեցման պահին խաղադաշտում գտնված խաղացողները չպետք է նշվեն արձանագրության մեջ որպես պահեստային խաղացող, երբ հանդիպումը վերսկսվի:

16.05.2. Բոլոր կարգապահական տույժերն ու պատժամիջոցները, որոնք եղել են մինչև հանդիպման դադարեցումը, մնում են անփոփոխ:

16.05.3. Բոլոր զգուշացումները, որոնք տրվել են մինչև հանդիպման դադարեցումը, չեն հաշվարկվում դեղին քարտերի հաշվարկում, քանի դեռ հանդիպումն ամբողջությամբ չի ավարտվել:

16.05.4. Մինչև խաղի դադարեցումը հեռացված ֆուտբոլիստ(ներ)ը չեն կարող փոխարինվել մնացած խաղաժամանակում, և մեկնարկային կազմի խաղացողների քանակը մնում է նույնը, ինչ մինչև խաղի դադարեցվելը:

16.06. Սույն հոդվածի 16.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով խաղն ընդհատվելու պարագայում այն չի շարունակվում, և չկայանալու պարագայում չի վերախաղարկվում:

16.07. Սույն հոդվածի 16.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով խաղն ընդհատվելու կամ չկայանալու դեպքում մեղավոր թիմի հաշվին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով, իսկ մրցակցի հաշվին՝ տեխնիկական հաղթանակ 3-0 հաշվով: Եթե խաղն ընդհատվել կամ չի կայացել երկու թիմերի մեղավորության կամ դիտավորության պատճառով, ապա երկու թիմերին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով: ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեն իրավասու է սահմանել այլ պատժամիջոցներ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգի շրջանակներում:

16.08. Եթե թիմերի ֆուտբոլիստների կողմից դրսևորվել է այնպիսի անվայել վարքագիծ, որն անհնար է դարձրել խաղի մեկնարկը կամ շարունակությունը, ապա խաղը



համարվում է կայացած, բայց թիմերի հաշվին միավոր չի գրանցվում:

- 16.09. Եթե խաղի արդյունքը չեղյալ է համարվել, ապա խաղի ընթացքում գրանցված գոլերը ռմբարկուների հաշվարկում չեն ներառվում, իսկ կարգապահական բոլոր տույժերը, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը մնում են ուժի մեջ:
- 16.10. Չկայացած կամ անավարտ խաղերը, որտեղ որևէ թիմի հաշվին գրանցվել է տեխնիկական պարտություն, չեն կարող հաշվարկվել որպես որակագրկումը մարելու միջոց:
- 16.11. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի որակագրկումները գործում են մինչև վերջիններիս կողմից բաց թողնվելիք խաղի, իսկ մեկից ավել խաղերի պարագայում՝ մինչև վերջին խաղի ավարտը ներառյալ:
- 16.12. Անավարտ կամ չկայացած խաղի ընդհատվելու կամ չկայանալու պատճառը, ժամանակը և հաշիվը գրանցվում են տվյալ խաղի արձանագրության մեջ:
- 16.13. Սույն հոդվածի 16.01 մասում նշված որևէ հիմքով ընդհատված, սակայն 30 րոպեի ընթացքում վերսկսած և բնականոն ընթացքով շարունակված խաղը անավարտ խաղ չի համարվում: Այդ խաղը վերսկսվում է ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից, և խաղի շարունակության ժամանակ գործում են այն բոլոր կարգավորումները և կանոնները, որոնք կգործեն չընդհատված խաղի դեպքում: Այդ խաղի արձանագրությունում նշում է կատարվում խաղի ընդհատման պատճառի, ընդհատման և վերսկսման ժամերի, ինչպես նաև մրցավարի կողմից կարևոր համարվող այլ հանգամանքների մասին:

Հոդված 17. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը

- 17.01. Մասնակից թիմերը պարտավոր են ժամանել մարզադաշտ խաղի նշանակված ժամից նվազագույնը 45 րոպե առաջ:
- 17.02. Եթե թիմն ուշանում է մարզադաշտ ժամանելու համար սահմանված ժամանակից, ապա պարտավոր է այդ մասին նախապես հայտնել ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնին:
- 17.03. Եթե թիմը խաղասկզբից 45 րոպե առաջ մարզադաշտ չի ժամանել և ուշացման պատճառների մասին ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնին չի տեղեկացրել, ապա համարվում է խաղին չներկայացած: Խաղի մրցավարը պարտավոր է արձանագրել տվյալ փաստը այդ խաղի արձանագրությունում ու մրցավարի զեկույցում և ներկայացնել ՀՖՖ:



- 17.04. Եթե թիմը սահմանված ժամկետում տեղեկացնում է խաղից ուշանալու մասին, ապա մրցավարը, խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ, կարող է որոշում կայացնել խաղասկիզբը առավելագույնը 40 րոպեյով հետաձգելու մասին:
- 17.05. Սույն կանոնակարգի դրույթները պարբերաբար խախտելու, ՀՖՖ-ի որոշումները չկատարելու և իր գործողություններով կամ անգործությամբ ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի հիմնարար սկզբունքները ոտնահարելու դեպքում թիմը, ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգով սահմանված կարգով, կարող է հեռացվել տվյալ առաջնությունից:
- 17.06. Եթե ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից առաջնությունից հեռացված թիմը մասնակցել է 50% կամ պակաս խաղերի, ապա այդ խաղերի արդյունքները չեղյալ են համարվում և տվյալ թիմի և մրցակից թիմերի կողմից այդ խաղերի ընթացքում ձեռք բերած միավորները, դեղին և կարմիր քարտերը զրոյացվում են՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկումների: Եթե թիմը մասնակցել է տվյալ առաջնության 50%-ից ավել խաղերի, ապա դրանց արդյունքները մնում են ուժի մեջ, սակայն տվյալ թիմը զրկվում է չեմպիոն դառնալու հնարավորությունից: Այն թիմերին, որոնք առաջնության մնացած հատվածում հանդիպելու էին հեռացված թիմի հետ, մնացած խաղերում գրանցվում է տեխնիկական հաղթանակ 0-3 հաշվով:
- 17.07. ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից առաջնությունից հեռացված թիմը մրցաշարային աղյուսակում կորցնում է իր դիրքը:
- 17.08. Առաջնությունից ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից հեռացված կամ սեփական նախաձեռնությամբ մասնակցությունից հրաժարված թիմի մուտքավճարը չի վերադարձվում:

Հոդված 18. Վիճարկում

- 18.01. Ակումբները կարող են վիճարկել «Ֆուտբոլ խաղի կանոնների» կամ սույն կանոնակարգի դրույթների այնպիսի խախտումը, որն ազդել է խաղի ելքի վրա:
- 18.02. Խախտման վիճարկումը գրանցելու համար ակումբի լիազորված անձը խաղից առավելագույնը 30 րոպե հետո պետք է պաշտոնապես դիմի խաղի մրցավարին և լրացնի խաղի արձանագրության համապատասխան բաժինը՝ ներկայացնելով վիճարկման հիմքերը, այն է՝ որ խախտումն է վիճարկվում և ում կողմից է այն կատարվել:



- 18.03. Սույն հոդվածի 18.02 մասով սահմանված կարգով վիճարկումը գրանցելուց հետո ակումբը 24 ժամվա ընթացքում ՀՖՖ պաշտոնական էլեկտրոնային փոստին է ներկայացնում տվյալ խախտման վերաբերյալ հիմնական վիճարկումը և վիճարկման տուրքի վճարումը հավաստող անդորրագիրը:
- 18.04. Վիճարկման տուրքը (այսուհետ՝ Տուրք) յուրաքանչյուր վիճարկվող խախտման համար կազմում է 30 000 ՀՀ դրամ, որը վճարվում է ՀՖՖ հաշվեհամարին՝ բանկային փոխանցման միջոցով:
- 18.05. Այն վիճարկման դիմումը, որը չի գրանցվել սույն հոդվածի 18.02 և/կամ 18.03 մասերին համապատասխան թողնվում է առանց քննության:
- 18.06. Վիճարկումը քննարկվում է ՀՖՖ-ի համապատասխան մարմնի կողմից՝ էլեկտրոնային փոստի միջոցով վիճարկումը և Տուրքի անդորրագիրը ստանալու պահից մեկ շաբաթվա ընթացքում: Վիճարկման քննության արդյունքում ընդունվում է որոշում, որն էլեկտրոնային փոստի միջոցով ուղարկվում է վիճարկումը ներկայացրած ակումբին և մրցակից ակումբին:
- 18.07. Յուրաքանչյուր խախտման մասով վիճարկումը ՀՖՖ-ի համապատասխան մարմնի կողմից բավարարելու դեպքում վերադարձվում է այդ խախտման համար վճարված Տուրքի գումարը՝ 30 000 ՀՀ դրամ:

ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ

Հոդված 19. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը

- 19.01. Հանդիպումը սպասարկող մրցավարական անձնակազմը, անհրաժեշտության դեպքում նաև նշանակվում են ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական բաժնի կողմից:
- 19.02. Ակումբների կամ այլ կազմակերպությունների պահանջով կամ խնդրանքով սպասարկող անձնակազմի կամ վերջինիս առանձին անդամների նշանակում կամ փոխարինում չի կատարվում:
- 19.03. Եթե խաղի ժամանակահատվածում մրցավարական անձնակազմի որևէ անդամ առողջական խնդիրների պատճառով չի կարողանում սպասարկել խաղը, ապա մրցավարական անձնակազմի տվյալ անդամին փոխարինում է 4-րդ պաշտոնյան:

Հոդված 20. Սպասարկման իրականացումը

- 20.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության խաղերը կազմակերպելու և սպասարկելու համար ՀՖՖ-ն յուրաքանչյուր խաղից առաջ նշանակում է սպասարկող անձնակազմ հետևյալ կազմով՝ մրցավար, մրցավարի օգնական և չորրորդ պաշտոնյա:
- 20.02. Խաղերի սպասարկումն իրականացվում է համաձայն ԻՖԱԲ-ի կողմից ընդունված «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, ինչպես նաև ՖԻՖԱ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՀՖՖ-ի՝ պաշտոնական խաղերի անցկացումը կարգավորող այլ փաստաթղթերի:
- 20.03. Մրցավարների և չորրորդ պաշտոնյաների իրավունքները և պարտականությունները սահմանվում են «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, սույն Կանոնակարգի դրույթների և մրցավարությունն ու տեսչությունը կանոնակարգող ՀՖՖ-ի այլ փաստաթղթերի համաձայն:

Հոդված 21. Սպասարկող անձնակազմի անդամների գործառույթները

- 21.01. Սպասարկող անձնակազմի բոլոր անդամներին արգելվում է խաղին մեկնել (վերադառնալ) տվյալ խաղի մասնակից ակումբներից որևէ մեկի հետ, և/կամ իջևանել միասին՝ բացառությամբ ֆորս-մաժորային իրավիճակներում:
- 21.02. Մրցավարն իրականացնում է արձանագրություններում նշված ֆուտբոլիստների անձերի ինքնության ստուգում և ինքնությունը հաստատելուց հետո ստորագրում է խաղի արձանագրության համապատասխան հատվածում:
- 21.03. Նախախաղային խորհրդակցությունից առաջ մրցավարը ստուգում է խաղադաշտի որակն ու մարզադաշտի համապատասխանելիությունը սահմանված չափանիշներին և կայացնում է խաղի անցկացման վերջնական որոշումը՝ խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ:
- 21.04. Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ խաղի մրցավարը ներկայացնում է խաղի կազմակերպման հետհաշվարկի ժամանակացույցը, որի կատարումը պարտադիր է խաղի մասնակիցների համար:
- 21.05. Խաղասկզբից 20 րոպե առաջ 4-րդ պաշտոնյան թիմերի հանդերձարաններում ստուգում է խաղացողների հանդերձանքը: Խաղադաշտ դուրս գալուց անմիջապես առաջ թիմերի հանդերձանքը ստուգում են մրցավարի օգնականները:



- 21.06. Որևէ թիմի՝ խաղից ուշանալու դեպքում խաղասկզբի և խաղի անցկացման վերաբերյալ որոշումները կայացնում է մրցավարը՝ խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ:
- 21.07. Սպասարկող անձնակազմը պարտավոր է ձեռնարկել խաղն անցկացնելուն ուղղված բոլոր հնարավոր և ողջամիտ քայլերը:
- 21.08. Մրցավարն իր զեկույցը ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական բաժին է ներկայացնում մինչև խաղի հաջորդ օրը՝ ժամը 12:00-ն:

ԳԼՈՒԽ 4: ՄԱՐՁԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ

Հոդված 22. Անվտանգության ապահովումը

22.01. Մարզադաշտում գտնվող հանդիսատեսներին արգելվում է.

- ա) մարզադաշտում տեղի ունեցող մարզական միջոցառման կազմակերպիչների, մարզադաշտի սեփականատիրոջ և/կամ վարձակալի կողմից արգելված վայրերում ծխելը,
- բ) իրերի, այդ թվում՝ բանջարեղենի, մրգերի, ցանկացած տեսակի տարայով կամ առանց տարայի հեղուկի նետումը հանդիպման մասնակիցների, հանդիսատեսի, այլ անձանց, ինչպես նաև խաղադաշտի ուղղությամբ,
- գ) հանդիսատեսների օգտագործման համար չնախատեսված շինություններում ու կառույցներում գտնվելը (ֆասադներ, ցանկապատեր, պատեր, արգելապատնեշներ, լուսավորության սյուներ, հեռուստատեսային տեսախցիկների պլատֆորմներ, ծառեր, տանիքներ և այլն):
- դ) բղավոցները, վանկարկումները, երգերի կատարումը, նշանների և/կամ այլ խորհրդանիշների հասարակական ցուցադրումը, տպագիր նյութերի տարածումը, ինչպես նաև այլ այնպիսի գործողությունների կատարումը, որոնք վիրավորում են միջոցառման մասնակիցների և/կամ հանդիսատեսի արժանապատվությունը, վարկաբեկում են նրանց, կրում են ծայրահեղական բնույթ կամ պարունակում են ռասսայական, սոցիալական, ազգային կամ ցանկացած այլ խտրական վերաբերմունք,
- ե) խաղին ներկայանալ կենդանիների հետ,
- զ) մարզադաշտի տարածք մտցնել ցանկացած տեսակի զենք, զինամթերք, կտրող և/կամ ծակող առարկաներ, արցունքաբեր և նյարդային ազդեցություն ունեցող զազային բալոններ, որպես զենք օգտագործվելու ենթակա կամ հանդիսատեսների առողջությանը հավանական վնաս պատճառող այլ առարկաներ, այդ թվում՝ հովանոցներ, ծանր առարկաներ,



Է) մարզադաշտի տարածք մտցնել դյուրավառ ցանկացած նյութ՝ անկախ դրա տեսակից՝ ներառյալ այն նյութերը, որոնք կարող են օգտագործվել դյուրավառնյութերի կամ ծխի պատրաստման համար (բացառությամբ ծխախոտի գրպանի պլաստմասե կրակայրիչի), այդ թվում՝ ծխարձակիչներ, ճայտրուկներ, ազդանշանային հրթիռներ, պայթուցիկ, թունավոր և հոտավետ նյութեր, ռադիոակտիվ նյութեր, գազի բալոններ, վառելանյութեր (բացառությամբ՝ լուցկիների, կրակայրիչների և ծխախոտի, այդ թվում՝ էլեկտրոնային): Արգելվում է ծխելը մարզադաշտի տեխնիկական գոտում, ինչի նկատմամբ հսկողությունը պետք է իրականացվի ՀՖՖ-ի անվտանգության աշխատակցի կողմից:

- 22.02. Ա լիգայի առաջնության շրջանակներում դաշտի տեր ակումբը պետք է ապահովի մարզադաշտում և դրա հարակից տարածքներում ոստիկան(ներ)ի և/կամ անվտանգության աշխատակիցների պարտադիր ներկայությունը և վերջիններիս աշխանքային պարտականությունների կատարումը:
- 22.03. Ոստիկանության բացակայության դեպքում, դաշտի տեր ակումբի կողմից տվյալ խաղի անվտանգությունը սեփական ուժերով ապահովելու հավաստման պարագայում, խաղի մրցավարը քննարկում ունենալով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ, կայացնում է որոշում խաղի անկացման վերաբերյալ՝ հաշվի առնելով նաև երկրպագուների թվաքանակը և այլ հանգամանքներ:
- 22.04. Դաշտի տեր ակումբի ներկայացուցիչները ոստիկանության աշխատակցի կամ անվտանգության աշխատակիցների հետ միասին պետք է կանխեն մարզադաշտի ներսում/մերձակայքում հանդիսատեսի (երկրպագուների) կողմից իրականացվող ցանկացած սադրիչ գործողություն (ֆուտբոլիստների, մրցավարների, հակառակորդ թիմի երկրպագուների հանդեպ սադրիչ խոսքեր, ռասիստական վարքագիծ, պաստառներ կամ դրոշմներ և այլն):
- 22.05. Դաշտի տեր ակումբը խաղից առաջ և հետո պարտավոր է ապահովել հյուր թիմի և սպասարկող անձնակազմի անվտանգությունը



ԳԼՈՒԽ 5: ԴԱՇՏԻ ՏԵՐ ԱԿՈՒՄԲԸ

- 23.01 Միրողական Ա լիգայի առաջնության յուրաքանչյուր խաղի անցկացման համար տրամադրել առաջնության համար հաստատված 3 գնդակ:
- 23.02 Տրամադրել թիմերի և մրցավարների համար նախատեսված հանդերձարաններ:
- 23.03 Տրամադրել սպասարկող մրցավարական անձնակազմի համար ջուր:
- 23.04 Տրամադրել նախախաղային խորհրդակցության համար պատշաճ սենյակ ապահովված համապատասխան քանակի աթոռներով, ինչպես նաև մարզահագուստների ստուգման համար նախատեսված սեղաններով:
- 23.05 Ապահովել բժշկի և անվտագության աշխատակիցների ներկայությունը, ինչպես նաև վերջիններիս աշխատանքային պարտականությունների կատարումը:
- 23.06 Ապահովել մարզադաշտում և դրա հարակից տարածքներում ոստիկանության աշխատակիցների ներկայությունը:
- 23.07 Արգելել կողմնակի, որակագրված անձանց մուտքը մրցավարական հանդերձարան: Սույն կետի շրջանակներում տվյալ խաղի սպասարկող անձնակազմից, մրցավարների հետ կապ պահպանող թիմերի մեկական ներկայացուցիչներից, ՀՖՖ ներկայացուցիչներից բացի մնացած բոլոր անձինք համարվում են կողմնակի:
- 23.08 Խաղի նշանակված մեկնարկից նվազագույնը 60 րոպե առաջ մարզադաշտի տարածքում ապահովել պատգարակի առկայությունը և պատգարակ տեղափոխող անձնակազմի (առնվազն 2 հոգի) ներկայությունը:
- 23.09 Ապահովել գնդակ վերադարձնող պատանի 2-6 ֆուտբոլիստի ներկայությունը խաղի ընթացքում, որոնց մարզահագուստի գույնը պետք է տարբերվի մրցող թիմերի և մրցավարների մարզահագուստների գույներից:



ԳԼՈՒԽ 6: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ

Հոդված 24. Նախախաղային խորհրդակցությունը

- 24.01. Յուրաքանչյուր հանդիպումից 30 րոպե առաջ հանդիպման մրցավարի ղեկավարությամբ անցկացվում է նախախաղային խորհրդակցություն, որին մասնակցում են՝
- ա) մրցավարը կամ խաղը սպասարկող անձնակազմի ներկայացուցիչը,
 - բ) մրցող ակումբների ներկայացուցիչները,
 - գ) անվտանգությունն ապահովող կազմակերպության ներկայացուցիչը,
 - դ) ոստիկանության ներկայացուցիչը
- 24.02. Սույն հոդվածի 24.01 մասի «գ», «դ» կետերում նշված անձանց մասնակցությունն ապահովվում է դաշտի տեր ակումբը:
- 24.03. Ակումբների կողմից նախախաղային խորհրդակցությանը մասնակցող անձինք մրցավարի ստուգմանն են ներկայացնում ֆուտբոլիստների և դարպասապահի խաղային մարզահագուստն ամբողջությամբ՝ մարզաշապիկ, կիսավարտիք (կամ սպորտային տաբատ դարպասապահի դեպքում), կիսագուլպա, մարզումային ժիլետներ և գնդակը վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների մարզահագուստ: Հիմնական հանդերձանքից բացի պետք է ներկայացվեն նաև պաշտպանիչ դիմակներ, պաշտպանիչ գլխարկներ, գունավոր էլաստիկ ժապավեններ, եթե դրանք օգտագործվելու են:

Հոդված 25. Առանձնահատկություններ՝ կախված եղանակային պայմաններից

- 25.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության շրջանակներում ըստ ցելսիուսի -15 աստիճանից ցածր և +40 աստիճանից բարձր եղանակային պայմանների առկայության դեպքում խաղի մրցավարը, խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ, կայացնում է որոշում խաղի անցկացման հնարավորության վերաբերյալ:
- 25.02. Ըստ ցելսիուսի +32 և բարձր ջերմաստիճանի դեպքում խաղի ժամանակ կիրառվում է ջրային դադար մեկ րոպե տևողությամբ՝ խաղի 30-րդ և 75-րդ րոպեներին: Ջրային դադարի վերաբերյալ որոշումը կայացնում է նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ խաղի մրցավարը՝ խորհրդակցելով ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի հետ, և տեղյակ պահում բոլոր շահագրգիռ կողմերին:

ԳԼՈՒԽ 6. ՖՈՒՏԲՈԼԻՍՏՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ

Հոդված 26. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը

- 26.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում թույլատրվում է հայտավորվել առավելագույնը 5 թիմի անձնակազմի անդամի և առավելագույնը 30 ֆուտբոլիստի:
- 26.02. Հայտավորման ժամկետը սահմանվում է տվյալ առաջնության պաշտոնական առաջին խաղից 10 օր առաջ և ավարտվում է 1 օր առաջ:
- 26.03. Հայտավորման պատուհանի բացման առաջին օրվանից սկսած մինչև խաղաշրջանի ավարտը ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմի կազմում պետք է հայտավորված լինի առնվազն 15 ֆուտբոլիստ:
- 26.04. Թիմը կարող է հայտավորել կամ վերահայտավորել այն ֆուտբոլիստներին, որոնք գրանցված են տվյալ ակումբում: Ֆուտբոլիստների գրանցումը կատարվում է ՀՀ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգի համաձայն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:
- 26.05. Առաջնության ընթացքում ֆուտբոլիստի կամ թիմի անձնակազմի անդամի հայտից հանելու գործընթացը կատարվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:
- 26.06. Հայտավորման ժամկետի լրանալուց հետո թիմերում վերահայտավորումը կատարվում է սահմանված ժամկետներում՝ 15.10.2022 – 10.11.2022 (Երևանի ժամանակով՝ 24:00) և 01.03.2022 – 20.03.2022 (Երևանի ժամանակով՝ 24:00):
- 26.07. Վերահայտավորվող յուրաքանչյուր ֆուտբոլիստի համար ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը մասնակից ակումբը վճարում է 2 000 (երկու հազար) ՀՀ դրամ: Սահմանված ժամկետներից դուրս վերահայտավորվել կարող են միայն հետևյալ ֆուտբոլիստները՝
- ա) արտասահմանից ժամանած այն ֆուտբոլիստները, որոնց միջազգային տրանսֆերային սերտիֆիկատի հարցման պատասխանը ՖԻՖԱ-ի և ՀՀ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգով սահմանված կարգով ՀՀ-ն ստացել է ֆուտբոլիստների գրանցման համար



սահմանված ժամանակահատվածից (տրանսֆերային պատուհանից) դուրս: Սույն դեպքում ակումբը պարտավոր է իրականացնել ֆուտբոլիստի վերահայտավորումը գրանցման օրվանից հետո 20 օրվա ընթացքում, եթե այլ բան չի բխում սույն կանոնակարգի և ֆուտբոլ մարզաձևը կարգավորող այլ իրավական ակտերի էությունից: Սույն մասով սահմանված ժամկետի պահանջը չպահպանելը զրկում է ակումբին տվյալ ֆուտբոլիստին վերահայտավորելու իրավունքից մինչև հաջորդ հայտավորման/վերահայտավորման համար սահմանված ժամկետը,

բ) զորացրված ֆուտբոլիստները, ում վերահայտավորումը կատարվել է ոչ ուշ, քան նրանց զորացրվելուց 40 օրվա ընթացքում,

26.08. Թիմի անձնակազմ են համարվում հետևյալ անձինք՝

ա) մարզիչ,

բ) բժիշկ,

գ) մերսող/ֆիզիոթերապևտ,

դ) ադմինիստրատոր:

26.09. Թիմի անձնակազմի անդամին(ներին) վերահայտավորելու համար ակումբը դիմում է ՀՖՖ ՄԿԱ բաժին: Թիմի անձնակազմի անդամին/երին/ վերահայտավորելու համար ժամկետ սահմանված չէ:

26.10. Խաղաշրջանի ընթացքում ֆուտբոլիստը կարող է տեղափոխվել մի ակումբից մյուսն ընդամենը մեկ անգամ:

ԳԼՈՒԽ 7: ՖՈՒՏԲՈԼԻՍՏՆԵՐԻ ՄԱՍՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈԽԱՐԻՆՈՒՄԸ

Հոդված 27. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի մասնակցությունը

27.01. Ֆուտբոլիստները մրցումներին մասնակցում են ֆուտբոլիստի՝ ՀՖՖ նույնականացման քարտով, իսկ բացառիկ դեպքերում՝ քաղաքացիական անձնագրով: ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված բացառիկ դեպքում ֆուտբոլիստները խաղին կարող են մասնակցել ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից տրամադրված հատուկ փաստաթղթով:



- 27.02. Թիմերի անձնակազմերը խաղին մասնակցում են ՀՖՖ նույնականացման քարտի հիման վրա: ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված բացառիկ դեպքում անձնակազմի անդամները խաղին կարող են մասնակցել ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից տրամադրված հատուկ փաստաթղթով:
- 27.03. Մրցող ակումբների ներկայացուցիչները խաղասկզբից ոչ ուշ, քան 30 րոպե առաջ խաղի մրցավարին են հանձնում խաղի մեքենագրված արձանագրությունը: Արձանագրությանը կից հանձնվում են նաև դրանում նշված ֆուտբոլիստների անձնագրերը և անձնակազմի ՀՖՖ նույնականացման քարտերը: Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի ՀՖՖ նույնականացման քարտերը խաղից հետո վերադարձվում են ակումբների ներկայացուցիչներին:
- 27.04. Խաղին կարող են մասնակցել միայն խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստները:
- 27.05. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանն արգելվում է պրոֆեսիոնալ կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստների մասնակցությունը:
- 27.06. Խաղերին մասնակցելու իրավունք ունեն 15 տարեկանը լրացած, սիրողական կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստները:
- 27.07. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության թիմերում հայտավորված ֆուտբոլիստները իրավունք չունեն մասնակցելու ՀՖՖ մանկապատանեկան առաջնություններին:
- 27.08. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության յուրաքանչյուր թիմում խաղերին կարող են մասնակցել ՀՖՖ մանկապատանեկան առաջնություններում հայտավորված, 15 տարեկանը լրացած, սիրողական կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստներ:
- 27.09. Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող է ներկայացվել նվազագույնը 7 ֆուտբոլիստ, իսկ առավելագույնը՝ 23 ֆուտբոլիստ, որոնցից առավելագույնը 11 հիմնական և 12 փոխարինող (պահեստային):
- 27.10. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության խաղերին կարող են մասնակցել և թիմերում հայտավորվել միայն այն ֆուտբոլիստը(ները), ովքեր 2022-2023 մրցաշրջանում չեն մասնակցել (հայտավորված չեն եղել) ՀՖՖ-ի կողմից կազմակերպած Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի, Հայաստանի Գավաթի և Առաջին խմբի առաջնություններին:



- 27.11. Խաղի ընթացքում տեխնիկական գոտում գտնվելու և պահեստայինների նստարանին նստելու իրավունք ունեն միայն խաղի արձանագրությունում նշված անձինք:
- 27.12. Այլ անձանց պահեստայինների նստարանին գտնվելու դեպքում հանդիպման գլխավոր մրցավարն իրավունք ունի չմեկնարկելու/կանգնեցնելու հանդիպումը:

Հոդված 28. Խաղի արձանագրություն

- 28.01. Յուրաքանչյուր խաղ պետք է ունենա արձանագրություն:
- 28.02. Արձանագրության առաջին մասը կազմվում է խաղին մասնակցող ակումբների կողմից: Յուրաքանչյուր ակումբ կազմում է արձանագրության իր հատվածը՝ դրանում լրացնելով խաղին մասնակցող հիմնական և փոխարինող (պահեստային) ֆուտբոլիստների անունները և ազգանունները, ՀՖՖ-ի կողմից տրամադրված՝ ֆուտբոլիստի անձնագրերի անձնական համարները, մարզաշապիկի համարները, ինչպես նաև թիմի անձնակազմի անունները, ազգանունները, ՀՖՖ-ի կողմից տրամադրված թիմի անձնակազմի քարտերի անձնական համարները:
- 28.03. Արձանագրության մեջ կարող են նշվել միայն այն ֆուտբոլիստները և թիմերի անձնակազմի անդամները, ովքեր հայտավորված են և որակագրված չեն տվյալ խաղին մասնակցելու համար: Չհայտավորված և որակագրված ֆուտբոլիստների խաղին մասնակցության պատասխանատվությունը կրում է տվյալ ակումբը:
- 28.04. Ակումբների և մրցավարի կողմից կազմված արձանագրությունները միացվում են և համարվում են խաղի մեկ միասնական արձանագրություն:

Հոդված 29. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները

- 29.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության խաղերում թույլատրվում է կատարել առավելագույնը 7 փոխարինում:
- 29.02. Խաղի ընթացքի հաճախակի ընդհատումներից խուսափելու նպատակով՝ յուրաքանչյուր թիմ խաղի ընթացքում ունի միայն 5 հնարավորություն (դադար)՝ փոխարինում կատարելու համար: Ընդմիջման ժամանակ կատարված փոխարինումները չեն համարվում վերոնշյալ իմաստով դադարների ժամանակ կատարված փոխարինումներ: Դադարների վերահսկումն իրականացվում է խաղը սպասարկող 4-րդ պաշտոնյայի կողմից:
- 29.03. Եթե երկու թիմերն էլ փոխարինում կատարեն նույն պահին (ոչ ընդմիջմանը) սա կհաշվարկվի, որպես յուրաքանչյուր թիմի 5 հնարավորություններից մեկականը:



- 29.04. 29.01 կետերով սահմանված փոխարինումների առավելագույն քանակը թիմի(երի) կողմից խախտելու դեպքում տվյալ թիմին(երին) ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից շնորհվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով:
- 29.05. Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ մրցավարը հայտարարում է նախապես որոշված նախավարժանք անցկացնելու վայրը և միաժամանակ նախավարժանք կատարող պահեստային ֆուտբոլիստների քանակը:
- 29.06. Երկու թիմերի՝ խաղի հաստատված արձանագրությունները մրցավարին հանձնելուց հետո՝ մինչև սկզբնահարվածը, չի թույլատրվում կատարել փոփոխություններ՝ բացառությամբ հետևյալ դեպքերի՝
- ա) եթե հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նշված 11 ֆուտբոլիստներից որևէ մեկն ի վիճակի չէ սկսել խաղը անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով, ապա նա կարող է փոխարինվել միայն արձանագրությունում նշված 12 փոխարինողներից ցանկացած մեկով: Համապատասխան փոխարինողը/ները կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Այս պարագայում փոխարինողների քանակը չի նվազեցվում: Հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նախապես նշված 11 ֆուտբոլիստներից այն ֆուտբոլիստը, ով անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով փոխարինվել է մինչև խաղի սկզբնահարվածը, այլևս չի կարող նշված լինել տվյալ խաղի արձանագրության մեջ, և, հետևաբար, խաղի ընթացքում չի կարող գտնվել տեխնիկական գոտում:
 - բ) Եթե խաղի արձանագրությունում նշված 12 փոխարինողներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության/վնասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստով/ներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:
 - գ) Եթե դարպասապահներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության /վնասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված դարպասապահներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Տվյալ խաղի մեկնարկային կազմի դարպասապահին կարող է փոխարինել միայն պահեստային դարպասապահը կամ խաղացողը, իսկ հայտացուցակում կարող է/են ավելանալ միայն հայտավորված դարպասապահ/ներ կամ խաղացող/ներ, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:



29.07. Վերը նշված դեպքերում ՀՖՖ-ի պահանջով Ակումբը պարտավոր է ներկայացնել համապատասխան բժշկական եզրակացություն:

ԳԼՈՒԽ 8: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՍՏԸ

Հոդված 30. Մարզահագուստի գույները

30.01. Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը մասնակից ակումբները խաղաշրջանի մեկնարկից նվազագույնը 2 օր առաջ հաստատում և ՀՖՖ են ներկայացնում իրենց տնային, արտագնա և, առկայության դեպքում, պահեստային մարզահագուստները: Ակումբները խաղերին իրավունք ունեն մասնակցելու միայն ՀՖՖ-ի կողմից վերջնական հաստատված մարզահագուստով:

30.02. Խաղերի ընթացքում ակումբների հայտավորված բոլոր ֆուտբոլիստների մարզահագուստները պետք է լինեն միանման:

Հոդված 31. Խաղահամարները

31.01. Թիմերի մարզահագուստի մեջքի հատվածի կենտրոնական մասում պարտադիր պետք է փակցված լինեն ֆուտբոլիստների խաղահամարները: Խաղահամարները թույլատրվում է նաև փակցնել մարզահագուստի դիմացի մասում:

31.02. Ֆուտբոլիստների խաղահամարները պետք է լինեն 1-ից մինչև 99-ի միջակայքում: Կարող են օգտագործվել միայն ամբողջական թվեր: 1-ին համարը պետք է գրանցված լինի թիմի դարպասապահի անվամբ:

31.03. Խաղահամարները պետք է հստակ ընթեռնելի լինեն մրցավարական անձնակազմի, մեկնաբանների, հանդիսականների և հեռարձակման պարագայում՝ հեռուստատիվայի տողների համար՝ ցերեկային լույսի և մարզադաշտի լուսավորության պայմաններում:

31.04. Եթե ֆուտբոլիստի մարզաշապիկի վրա գրված է ազգանուն, ապա այն պետք է համապատասխանի տվյալ խաղի արձանագրությունում նշված տվյալ ֆուտբոլիստի ազգանվանը:



Հոդված 32. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը

32.01. Մարզահագուստի վրա թույլատրվում է տեղադրել հետևյալ չափսերի գովազդ՝

ա) մարզաշապիկի դիմացի հատվածում հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 200 սմ², որը պետք է տեղադրված լինի կրծքավանդակի կենտրոնում,

բ) մարզաշապիկի մեջքի հատվածում՝ համարի ներքևի կամ վերևի մասում հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 100 սմ²,

գ) մարզաշապիկի թևի վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ²,

դ) վարտիքի վրա վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ²:

32.02. Մարզահագուստի վրա արգելվում է տեղադրել գովազդ, որը պարունակում է քաղաքական, ռասսայական կամ կրոնական տարրեր:

Հոդված 33. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը

33.01. Մրցող թիմերը պետք է յուրաքանչյուր խաղին ապահովեն տնային և արտագնա մարզահագուստների առկայությունը:

33.02. Առաջնության բոլոր խաղերի ժամանակ մարզահագուստի գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է հյուր թիմը: Հյուր թիմի մարզահագուստի փոփոխությունից հետո գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է դաշտի տեր թիմը: Յուրաքանչյուր պարագայում թիմերի մարզահագուստներ գույները չպետք է համընկնեն իրար: Եթե մարզահագուստների գույները համընկնում են, և թիմերը չեն կարողանում ընդհանուր հայտարարի գալ գույների ընտրության հարցում, ապա վերջնական որոշումը կայացնում է խաղի մրցավարը:

33.03. Տեխնիկական գոտում գտնվող թիմերի անձնակազմի անդամները պետք է կրեն մրցող թիմերի մարզահագուստի գույների հետ չհամընկնող հագուստ:

33.04. Ֆուտբոլիստին արգելվում է խաղի ժամանակ կրել ցանկացած տիպի զարդ: Այն



բացառիկ դեպքերում, երբ ֆուտբոլիստը կրում է որևէ զարդ, որն անհնար է հանել առանց ֆիզիկական ցավ պատճառելու, խաղի մրցավարի թույլտվությամբ վերջինս կարող է կրել այդ զարդը՝ բացառապես այն ծածկելու պարագայում:

ԳԼՈՒԽ 9: ԵԶՐԱՓԱԿԻՉ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

Հոդված 34. Վեճերի լուծումը

- 34.01. Ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև ծագած վեճերը, համաձայն ՀՖՖ կանոնադրության, քննարկվում և վերջնական լուծում են ստանում ՀՖՖ-ում:
- 34.02. Մրցումների անցկացման հետ կապված այն իրավահարաբերությունները, որոնք չեն կարգավորվում սույն Կանոնակարգով, ենթակա են կարգավորման ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի, ՖԻՖԱ-ի այլ նորմատիվ փաստաթղթերով:

Հոդված 35. Ակումբի (թիմի) անվանափոխությունը

- 35.01. Ակումբի անվանման փոփոխությունը կատարվում է համաձայն ՀՀ օրենսդրության: Ակումբը պարտավոր է փոփոխությունը մեկամսյա ժամկետում գրանցման համար ներկայացնել ՀՖՖ՝ վճարելով 30 000 ՀՀ դրամ:
- 35.02. Առաջնության ընթացքում թիմի անվանման փոփոխությունը կատարվում է Ակումբի կողմից ՀՖՖ ներկայացված գրավոր դիմումի համաձայն՝ 30 000 ՀՀ դրամ վճարելուց հետո: Թիմի անվանափոխությունը հաստատվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից:

Հոդված 36. Իրավահաջորդությունը

- 36.01. Իրավահաջորդությունը Ակումբների վերակազմակերպման դեպքում կատարվում է ՀՀ օրենսդրության պահանջներին համապատասխան:
- 36.02. Վերակազմակերպման արդյունքում առաջացած Ակումբները պարտավոր են ՀՖՖ ներկայացնել իրենց իրավահաջորդությունը հաստատող փաստաթղթեր, որից հետո միայն Ակումբներն իրավունք կստանան մասնակցելու ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը:

Հոդված 37. Այլ հարցեր

- 37.01. Սույն Կանոնակարգի որևէ դրույթի խախտումը կարող է առաջացնել ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգով սահմանված պատասխանատվություն:
- 37.02. Առանձին դեպքերում, երբ խախտվել է/են կանոնակարգի դրույթը(ները), թիմը կամ թիմի որևէ պաշտոնյա իրավունք ունի ներկայացնելու բացատրագիր՝ մանրամասն նշելով հիմնավոր պատճառները, ոչ ուշ, քան երկու աշխատանքային օրվա ընթացքում:
- 37.03. Սույն կանոնակարգով չնախատեսված դեպքերում և արտակարգ իրավիճակներում վերջնական որոշումը կայացվում է ՀՖՖ-ի կողմից:
- 37.04. Սույն կանոնակարգը ուժի մեջ է մտնում ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից հաստատման պահից և գործում է մինչև ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության 2022-2023թթ. մրցաշրջանի ավարտը:



 ՀՖՖ ՍԻՐՈՂԱԿԱՆ ՖՈՒՏԲՈԼԻ Ա ԼԻԳԱՅԻ ԱՌԱՋՆՈՒԹՅԱՆ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ (2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆ)	
Հաստատված է՝ ՀՖՖ Ֆուտբոլի ղեկարտամենտի կողմից 12.10.2022 թ.-ին	Ուժի մեջ է մտնում 12.10.2022 թ.-ից

ՀՖՖ ՍԻՐՈՂԱԿԱՆ ՖՈՒՏԲՈԼԻ Ա ԼԻԳԱՅԻ ԱՌԱՋՆՈՒԹՅԱՆ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ (2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆ) ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳԻ ԱՇԽԱՏԱՆՔԱՅԻՆ ԽՈՒՄԲ

Էդգար Մանուկյան	ՀՖՖ Ֆուտբոլի ղեկարտամենտի պետ
Խորեն Զարգարյան	ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի պետ
Միքայել Հասրաթյան	ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման պատասխանատու
Բաբկեն Ղալոյան	ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի մանկապատանեկան մրցումների կազմակերպման պատասխանատու
Գևորգ Դանիելյան	ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի մասնագետ
Քրիստինե Շահինյան	ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի մասնագետ



ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՖԵԴԵՐԱՅԻԱ
ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՄԱՆ ԵՎ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԲԱԺԻՆ
ԽԱՆՁՅԱՆ ՓՈՂՈՑ 27
ԵՐԵՎԱՆ, 0010, ՀԱՅԱՍՏԱՆ
ՀԵՌ. +374 10 30 50 50
ԷԼ. ՓՈՍՏ. AMATEURCOMPETITION@FFA.AM
WWW.FFA.AM