



**ՀՖՖ**

**ՍԻՐՈՂԱԿԱՆ**

**ՖՈՒՏԲՈԼԻ**

**ՄՐՅՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ**

**ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ**

**ՄՐՅԱՇՐՋԱՆ 2025-2026**



## Բովանդակություն

ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՍԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ .....	4
ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ .....	10
Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, նպատակը և խնդիրները .....	10
Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները .....	10
Հոդված 3. Մրցումների բարեվարքային համակարգը.....	11
Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները .....	12
Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները.....	13
Հոդված 6. Մրցումներին մասնակցության չափանիշները .....	16
Հոդված 7. Մրցումներին մասնակցության համար դիմելու կարգը .....	16
Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը.....	17
Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը .....	17
Հոդված 10. Պարգևատրումը .....	18
ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՅՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՈՒՄԸ .....	20
Հոդված 11. Մրցումների վայրը .....	20
Հոդված 12. Մրցումների անցկացման կարգը .....	21
Հոդված 13. Խաղի անցկացման կարգը.....	23
Հոդված 14. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը .....	24
Հոդված 15. Խաղացանկը և անցկացման ժամկետները.....	25
Հոդված 16. Չկայացած և անավարտ խաղեր.....	26
Հոդված 17. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը .....	30
Հոդված 18. Վիճարկում.....	31
ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐՅՈՒՄՆԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ.....	32



Հոդված 19. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը ..... 32

Հոդված 20. Սպասարկման իրականացումը ..... 32

ԳԼՈՒԽ 4. ՄԱՐԶԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ..... 34

Հոդված 21. Անվտանգության ապահովումը ..... 34

ԳԼՈՒԽ 5: ԴԱՇՏԻ ՏԵՐ ԱԿՈՒՄԲԸ..... 36

Հոդված 22. Դաշտի տեր ակումբի պարտականությունները ..... 36

ԳԼՈՒԽ 6: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ ..... 37

Հոդված 23. Նախախաղային խորհրդակցությունը ..... 37

ԳԼՈՒԽ 7: ՖՈՒՏԲՈՒԼԻՍՏՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ..... 38

Հոդված 24. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը ..... 38

ԳԼՈՒԽ 8: ՖՈՒՏԲՈՒԼԻՍՏՆԵՐԻ ՄԱՍՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈՒԽԱՐԻՆՈՒՄԸ ..... 41

Հոդված 25. Ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի մասնակցությունը ..... 41

Հոդված 26. Խաղի արձանագրություն ..... 43

Հոդված 27. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները ..... 44

ԳԼՈՒԽ 9: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՄՏԸ..... 47

Հոդված 28. Մարզահագուստի գույները ..... 47

Հոդված 29. Խաղահամարները ..... 47

Հոդված 30. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը ..... 48

Հոդված 31. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը ..... 48

ԳԼՈՒԽ 10: ԱԿՈՒՄԲԻ ԱՆՎԱՆՄԱՆ, ԻՐԱՎԱԿԱՆ ԽՄԲԻ ԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔԻ ՓՈՓՈԽՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ԻՐԱՎԱՀԱՋՈՐԴՈՒԹՅԱՆ ՃԱՆԱԶՈՒՄԸ..... 50

Հոդված 32. Ակումբի ինքնության և իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունը ..... 50

Հոդված 33. Ակումբի ինքնության (ակումբի անվանում, թիմի անվանում, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխությունը և դրա գրանցումը ՀՖՖ-ում ..... 51



Հոդված 34. Ակումբի վերակազմակերպումը կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունները.....	53
Հոդված 35. Վեճերի լուծումը .....	55
Հոդված 36. Ակումբի (թիմի) անվանափոխությունը .....	55
Հոդված 37. Իրավահաջորդությունը.....	55
Հոդված 38. Այլ դրույթներ.....	56



**ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՄԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ**

<b>ՀՖՖ</b>	«Հայաստանի ֆուտբոլի ֆեդերացիա հասարակական կազմակերպություն
<b>ՖԻՖԱ</b>	Ֆուտբոլի միջազգային ասոցիացիաների ֆեդերացիա
<b>ՈԻԵՖԱ</b>	Ֆուտբոլի եվրոպական ասոցիացիաների միություն
<b>ԻՖԱԲ</b>	Ֆուտբոլի ասոցիացիաների միջազգային խորհուրդ
<b>Սիբրոդական Ա լիգա</b>	ՀՖՖ սիբրոդական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնություն
<b>Սիբրոդական Բ լիգա</b>	ՀՖՖ սիբրոդական ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնություն
<b>ՀԳԽ</b>	Հայաստանի Գավաթի խաղարկություն
<b>Ակումբ</b>	Մարզական առումով ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի, ՈԻԵՖԱ-ի կանոնակարգերին և սահմանված կիրառելի և վերաբերելի նորմերին ենթարկվող ֆուտբոլային մարզական ակումբ (թիմ), որը մասնակցում է կամ ցանկանում է մասնակցել ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլային մրցումներին



**Ակումբի պաշտոնյա**

Ակումբի աշխատակից, բացառությամբ ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի անդամների, ով ֆուտբոլային ակումբի հետ գտնվում է աշխատանքային հարաբերությունների մեջ և/կամ ներառված է ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքում և/կամ գրանցված է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում՝ որպես ակումբի պաշտոնյա

**Առաջնություն**

Տվյալ մրցաշրջանի ակումբների միջև անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա և Բ լիգաների առաջնություն

**Արտակարգ  
իրավիճակ/Ֆորս-մաժոր**

Ֆորս մաժոր՝ արտակարգ և անկանխելի դեպքեր և հանգամանքներ, որոնք առաջացել են հանդիպման մասնակցի և կազմակերպչի կամքից անկախ, ներառյալ (սակայն չսահմանափակվելով դրանցով) բնական և տեխնաժին աղետները, բնության ուժերի արտասովոր դրսևորումները (այդ թվում՝ ջրհեղեղներ, երկրաշարժեր, փոթորիկներ, պտտահողմեր, կայծակով և ամպրոպով ուղղորդվող հորդառատ անձրևներ, ձնաբքեր, սողանքներ), համաճարակները, հասարակական անկարգությունները, ահաբեկչությունները, պատերազմները, ապստամբությունները, գործադուլները, որոնք խոչընդոտում են ֆուտբոլային հանդիպման՝ պատշաճ և ըստ նախատեսվածի կազմակերպմանը և/կամ անցկացման



<b>Թիմի անձնակազմ</b>	Ակումբի աշխատակիցներ, այդ թվում՝ մարզչական, տեխնիկական և դեկավար անձնակազմի անդամներ, ովքեր հայտավորված են՝ ֆուտբոլի սիրողական Ա և Բ լիգաներին մասնակցելու նպատակով
<b>Խաղացանկ</b>	Խաղային օրերի ժամանակացույց
<b>Խաղային գոտի</b>	Ֆուտբոլային խաղադաշտը շրջապատող տարածք՝ փոխարինող խաղացողների, մրցավարի օգնականների, 4-րդ պաշտոնյայի, բժշկական անձնակազմի, անվտանգության աշխատակիցների և պաշտոնատար անձանց տեղակայման համար
<b>Խաղաշրջան</b>	Ֆուտբոլային տարվա կտրվածքով առաջին պաշտոնական խաղով մեկնարկող և վերջին պաշտոնական խաղով ավարտվող ժամանակաշրջան
<b>Խաղի ժամանակահատված</b>	Խաղասկզբից 2 ժամ առաջ, խաղի ժամանակ, ընդմիջմանը և խաղից 1 ժամ հետո ընկած ժամանակահատված
<b>Խաղի կանոններ</b>	«Ֆուտբոլ խաղի» գործող կանոններ՝ ըստ ԻՖԱԲ-ի
<b>Կանոնակարգ</b>	ՀՖՖ Սիրողական ֆուտբոլի մրցումների անցկացման կանոնակարգ (2025-2026 մրցաշրջան)
<b>Հանդիպման կազմակերպիչ (խաղի)</b>	Դաշտի տեր ակումբ, որն ապահովում է Ֆուտբոլային հանդիպման կազմակերպման և անցկացման աշխատանքները



<b>Հանդիպման մասնակից</b>	<b>(խաղի)</b>	Ֆուտբոլիստ, թիմի անձնակազմ, Ֆուտբոլային հանդիպումը սպասարկող անձնակազմ և հանձնակատար
<b>Հյուր թիմ</b>		Հակառակորդի՝ հանդիպման կազմակերպչի դաշտում խաղին մասնակցող թիմ
<b>Հեռարձակում</b>		Ֆուտբոլային հանդիպման՝ մարզադաշտից տեսանկարահանման և եթերի տրամադրման, ինչպես նաև համացանցի միջոցով ուղիղ եթերի հեռարձակման ապահովում
<b>ՀՖՖ Գործադիր կոմիտե</b>		ՀՖՖ-ի կանոնադրությամբ նախատեսված կոլեգիալ կառավարման մարմին
<b>ՀՖՖ Մրցուժների բաժին</b>		Մրցուժները կազմակերպող և անցկացնող մարմին
<b>ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական դեպարտամենտ</b>		Հանդիպման մրցավարներին և տեսուչին նշանակող մարմին
<b>ՀՖՖ նույնականացման քարտի համար (ID)</b>		Ֆուտբոլային օբյեկտների և սուբյեկտների անհատական համար, որը տրվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում գրանցվելիս
<b>ՀՖՖ պաշտոնյա</b>		ՀՖՖ-ի լիազորված հաստիքային աշխատակից, պատվիրակ, տեսուչ, հանձնակատար, կոմիտեի անդամ, հանձնաժողովների և ՀՖՖ-ի այլ իրավասու մարմինների անդամ



<b>Մարզադաշտ</b>	ՀՖՖ-ի կողմից համապատասխանելիության հավաստագիր ստացած մարզական շինություն, որտեղ անցկացվում է ֆուտբոլային հանդիպումը
<b>Մարզադաշտի սեփականատեր/ օրինական տիրապետող</b>	Իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձ, որը հանդիսանում է այն մարզադաշտի սեփականատերը կամ օրինական տիրապետողը, որտեղ անցկացվում է տվյալ հանդիպումը (խաղը)
<b>Մրցաշրջան</b>	Ժամանակաշրջան, որը մեկնարկում է օրացուցային տվյալ տարվա հունիսի 1-ին և ավարտվում հաջորդ տարվա հունիսի 20-ին
<b>Մրցավար</b>	Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված մրցավար
<b>Մրցավարի օգնական</b>	Խաղի մրցավարի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված օգնական
<b>Չորրորդ պաշտոնյա</b>	Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված չորրորդ պաշտոնյա
<b>Պաշտոնական խաղեր</b>	Ֆուտբոլի սիրողական Ա և Բ լիգաների շրջանակներում անցկացվող խաղեր
<b>Սիրողական ֆուտբոլիստ (խաղացող)</b>	Սիրողական կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստ, ով չունի գործող պայմանագիր որևէ ակումբի հետ և հայտավորված է տվյալ առաջնությանը մասնակցելու նպատակով



<b>Տեսուչ</b>	ՀՖՖ-ի՝ մրցավարի, մրցավարի օգնականների, և չորրորդ պաշտոնյայի գործողությունները գնահատող ներկայացուցիչ
<b>Օտարերկրյա ֆուտբոլիստ</b>	Ֆուտբոլիստներ, որոնք չունեն Հայաստանի Հանրապետության անձնագիր, բացառությամբ ՀՀ-ում լիզենցավորված և հավատարմագրված ԲՈՒՀ-երում և հանրակրթական ծրագրեր իրականացնող ՈւՀ-ներում սովորողների
<b>Ֆուտբոլային սուբյեկտներ</b>	Ֆուտբոլի սիրողական Ա և Բ լիգաների առաջնություններին ներգրավված իրավաբանական և ֆիզիկական անձինք
<b>Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ (FMS)</b>	Էլեկտրոնային տեղեկատվական համակարգ, որը հնարավորություն է տալիս կատարել բոլոր գործառնությունները, որոնք ընդգրկում են ֆուտբոլային ենթակառուցվածքների, ֆուտբոլային ակումբների, ֆուտբոլիստների, մրցուժների կազմակերպման և անցկացման, նախախաղային և ետխաղային տվյալների կառավարումը:

## ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

### Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, նպատակը և խնդիրները

---

**1.01.** Սույն կանոնակարգը սահմանում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների կազմակերպման և անցկացման սկզբունքները, ֆուտբոլային սուբյեկտների իրավունքները, պարտականությունները, պատասխանատվությունը և այլ ընթացակարգային հարցերը տվյալ մրցումների ընթացքում, կարգավորում է սիրողական ֆուտբոլի Ա և Բ լիգաների առաջնություններին մասնակցող թիմերի իրավունքներն ու պարտականությունները:

**1.02.** Սույն կանոնակարգը վերաբերում է ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող հետևյալ մրցաշարերին՝

- Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնություն
- Սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնություն

**1.03.** Կանոնակարգի խնդիրներն են՝

ա) սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների կազմակերպման, անցկացման, ղեկավարման և հսկողության ընթացակարգերի սահմանումը,

բ) սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների մասնակիցների համար անհրաժեշտ պայմանների ստեղծումը և ապահովումը,

գ) սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների համակարգի համապատասխանեցումը ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի հիմնարար փաստաթղթերի պահանջներին:

### Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները

---

**2.01.** Մրցումների նպատակն է՝

ա) ՀՀ տարածքում սիրողական ֆուտբոլի հետագա զարգացմանը նպաստելը,

բ) Սիրողական ֆուտբոլիստների վարպետության մակարդակի բարձրացմանը նպաստելը,



- զ) Ազգաբնակչության մոտ առողջ ապրելակերպը և ֆիզիկական զարգացումը խթանելը,
- դ) «Արդար խաղի» սկզբունքների արմատավորմանը և կենսագործմանը նպաստելը:

**2.01. Մրցումների խնդիրներն են՝**

- ա) Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմերի դասակարգումը՝ ըստ առաջնության արդյունքների,
- բ) Սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնության մասնակից թիմերի դասակարգումը՝ ըստ առաջնության արդյունքների,
- գ) Ֆուտբոլի մասսայականացումը,
- դ) Մրցաշրջանի մրցանակակիրների որոշումը հետևյալ դասակարգմամբ՝
  - Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության ռմբարկու,
  - Սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնության ռմբարկու,
  - այլ մրցանակակիրներ:

**Հոդված 3. Մրցումների բարեվարքային համակարգը**

---

**3.01. Մրցումների բարեվարքային համակարգը ապահովելու նպատակով՝**

- ա) արգելվում է միննույն իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձի կամ նրա հետ փոխկապակցված անձանց կողմից ֆինանսավորվող մեկից ավելի ակումբների մասնակցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող սիրողական ֆուտբոլի մրցումների տվյալ առաջնությանը,
- բ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ուղղակի կամ անուղղակի միաժամանակյա ցանկացած ներգրավվածությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող սիրողական ֆուտբոլի մրցումների տվյալ առաջնությանը մասնակից մեկից ավելի ակումբների վարչական և/կամ մարզական ղեկավարմանը,
- գ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ցանկացած վերահսկողությունը կամ այլ կերպ դրսևորվորվող ազդեցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո



անցկացվող սիրողական ֆուտբոլի մրցույթների մասնակից մեկից ավելի ակումբների նկատմամբ:

**3.02.** Արգելվում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող սիրողական ֆուտբոլի լիգաների առաջնություններին մասնակից ակումբների և/կամ ֆուտբոլային բոլոր սուբյեկտների կողմից պայմանավորված խաղեր կազմակերպելը, կազմակերպման փորձ կատարելը կամ այդ արարքների մասին իմանալը և ՀՖՖ-ին չհայտնելը:

**3.03.** Սույն հոդվածի 3.01. մասի «ա» կետի իմաստով անձի՝ փոխկապակցված լինելու հանգամանքը որոշում է ՀՖՖ-ն՝ հիմք ընդունելով ՀՀ օրենսդրության, ՀՖՖ, ՈՒԵՖԱ և ՖԻՖԱ կանոնակարգերի դրույթները:

#### **Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները**

**4.01.** Առաջնությունների կազմակերպումն ու վերահսկումը իրականացվում է ՀՖՖ-ի կողմից՝ հիմնվելով ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված, առաջնությունների հետ կապված բացառիկ իրավասությունների վրա:

**4.02.** ՀՖՖ-ն իրականացնում մրցույթների ընդհանուր ղեկավարումը և խաղերի կազմակերպումը, մասնավորապես՝

- հաստատում է մրցույթների անցկացման կանոնակարգը և խաղացանկերը,
- հաստատում է ակումբների և թիմերի գրանցման հայտերը
- հաստատում է մրցույթների մասնակից թիմերի տնային հանդիպումների անցկացման մարզադաշտի հայտերը
- հաստատում է մրցույթների մասնակից ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև իրավահարաբերությունները կարգավորող փաստաթղթերը
- հաստատում է մրցույթների մասնակից թիմերի հավաստագրման հայտերը,
- հաստատում է թիմերի անձնակազմի անդամների աշխատանքային պայմանագրերի հայտերը,
- հաստատում է թիմերի անձնակազմի անդամների և ֆուտբոլիստների գրանցման հայտերը



- հաստատում է թիմերի անձնակազմի անդամների և ֆուտբոլիստների հայտավորումը,
- տրամադրում է էլեկտրոնային ՀՖՖ նույնականացման քարտեր թիմերի անձնակազմի անդամների և ֆուտբոլիստների համար,
- հաստատում է մրցուժները սպասարկող մրցավարների և տեսուչների կազմը
- կազմակերպում է խաղերը և իրականացնում դրանց նկատմամբ հսկողությունը
- ամփոփում է հանդիպումների արդյունքները
- հաստատում է առաջնության արդյունքները և իրականացնում մրցանակակիրների պարգևատրում
- իրականացնում է սույն կանոնակարգով նախատեսված դեպքերում և կարգով հանդիպումների հետաձգումը (դրանց անցկացման ամսաթվի, մեկնարկի ժամի և վայրի փոփոխություն)
- իրականացնում է վերահսկողություն կիրառելի և վերաբերելի կանոնակարգի շրջանակներում
- ապահովում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ խաղերի բոլոր տվյալների, այդ թվում դրանց վերաբերյալ կայացված որոշումների և պարտադիր կատարման ենթակա այլ տեղեկացումների մուտքագրումը
- իրականացնում է մրցուժների կազմակերպումից բխող այլ գործառույթներ:

**4.03.** ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոնոնակարգի և ՀՖՖ այլ կանոնակարգերի ցանկացած խախտման դեպքում, ՀՖՖ-ն իրավունք ունի հեռացնելու թիմին/երին անկախ խախտման վայրից և ժամանակահատվածից:

## **Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները**

**5.01.** Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբները, ակումբի ֆուտբոլիստները, թիմի անձնակազմը, պաշտոնյաները և այլ անձնք, ովքեր փոխկապակցված են տվյալ ակումբի հետ, պարտավոր են՝



ա) անշեղորեն հետևել սույն և ՀՖՖ այլ կանոնակարգերի դրույթներին և կատարել ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի, ՀՖՖ վարչական անձնակազմի և ՀՖՖ այլ մարմինների կողմից ընդունված և պատշաճ կերպով ծանուցված որոշումները, շրջափերականները: Պատշաճ է համարվում ներքոնշյալ՝ առձեռն՝ ակումբի ղեկավար անձնակազմի համապատասխան պաշտոնատար անձի ստորագրությամբ, փոստով, ակումբի պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեով, ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգով կամ ՀՖՖ պաշտոնական վեբ կայքում ([www.ffa.am](http://www.ffa.am)) հրապարակման միջոցով ծանուցումը, ընդ որում, պատշաճ է համարվում նշված միջոցներից ինչպես մեկով, այնպես էլ մի քանիսով կամ բոլորով կատարված ծանուցումը: Առանձին դեպքերում սույն և ՀՖՖ այլ կանոնակարգերով կարող են սահմանվել այդ կանոնակարգ(եր)ի շրջանակներում ծանուցման հիմնական եղանակ(ներ),

բ) Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի՝ որպես էլեկտրոնային տեղեկատվական գործիքի տեխնիկական կամ այլ եղանակով խափանման դեպքում առաջնորդվել բացառապես ՀՖՖ, ՖԻՖԱ և ՈՒԵՖԱ կանոնակարգերի դրույթներով և իրացնել իրավունքներն և պարտականությունները դրանցով սահմանված կարգով և ժամկետներում,

գ) Եթե քննության արդյունքում ՀՖՖ-ն եզրակացնում է, որ ակումբի և/կամ նրա պաշտոնյայի կողմից ուղղակի կամ անուղղակի իրականացվել է ազգային և/կամ միջազգային հանդիպման/հանդիպումների արդյունքի/արդյունքների վրա նպատակաուղղված կազմակերպման և ազդեցության ցանկացած գործողություն, ապա ՀՖՖ-ն կարող է արգելել այդ ակումբին հանդես գալ իր հովանու ներքո անցկացվող մրցումներում: Նման որոշում կայացնելիս՝ ՀՖՖ-ն կարող է, բայց պարտավորված չէ, հիմնվել ազգային կամ միջազգային սպորտային իրավասու մարմինների, արբիտրաժային դատարանի կամ պետական դատարանների որոշումների վրա: ՀՖՖ-ն կարող է ձեռնպահ մնալ ակումբին մրցումներին մասնակցելու իրավունքից զրկելուց, եթե ՀՖՖ-ն համոզված է, որ ազգային կամ միջազգային մարզական մարմնի, արբիտրաժային դատարանի կամ պետական դատարանի կողմից նույն փաստական հանգամանքների հիման վրա ընդունված որոշումով ակումբն արդեն իսկ չի կարողանա մասնակցել ՀՖՖ մրցումներին:

դ) վարել ֆուտբոլիստների ստացած դեղին և կարմիր քարտերի հաշվառումը և ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգի համապատասխան հոդվածի կետերով նախատեսված խախտումներ հայտնաբերելու դեպքերում՝ կիրառել այդ Կանոնակարգով



նախատեսված պատժամիջոցները՝ առանց ՀՖՖ-ի Կարգապահական Էթիկայի կոմիտեի որոշման,

ե) մրցումներին մասնակցող ֆուտբոլիստ(ներ)ի/թիմի անձնակազմի անդամ(ներ)ի՝ խաղի ժամանակահատվածում կարմիր քարտ ստանալու դեպքում վերջիններս ավտոմատ կերպով բաց են թողնում մրցաշարերում իրենց հաջորդ հանդիպում/ները, մինչև ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեն կկայացնի որոշում բաց թողնվելիք խաղերի վերջնական քանակի և ժամկետի վերաբերյալ:

**5.02. Ակումբները պատասխանատու են՝**

ա) խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի՝ խաղին մասնակցելու իրավասության համար (տվյալ խաղի արձանագրությունում նշված լինելը համարվում է տվյալ խաղին մասնակցություն),

բ) խաղի ժամանակահատվածում իրենց ֆուտբոլիստների, վարչական անձնակազմի, ինչպես նաև իրենց երկրպագուների՝ ՀՖՖ կանոնակարգերով արգելված, անօրինական, անթույլատրելի, ոչ սպորտային և անվայել գործողությունների համար,

գ) մարզադաշտում գտնվող շինությունների, հանդերձարանների և այլ գույքի պատշաճ օգտագործման և դրանց՝ մինչև օգտագործուժն առկա վիճակի պահպանման համար,

դ) ՀՖՖ-ին ոչ հավաստի տեղեկություն ներկայացնելու համար

**5.03. Ակումբներին արգելվում է՝**

ա) միջամտել խաղը սպասարկող անձնակազմի գործողություններին, այն է՝ կատարել այնպիսի գործողություն կամ դրսևորել անգործություն, որը խոչընդոտում է կամ կարող է խոչընդոտել խաղը սպասարկող անձնակազմի բնականոն գործունեությանը կամ կարող է ազդել խաղի մեկնարկի, ընթացքի կամ ելքի վրա,

բ) ներկայացնել ՀՖՖ-ն կամ օգտագործել ՀՖՖ դրոշը և խորհրդանշանը (տարբերանշանը)՝ բացառությամբ ՀՖՖ կողմից տրված գրավոր թույլտվության առկայության դեպքերի,

գ) մրցումների շրջանակներում և հրապարակային գործողություններ կատարելիս օգտագործել ակումբի այնպիսի անվանում կամ խորհրդանշան (տարբերանշան) (այդ



թվում՝ կոմերցիոն գործընկերոջ անվանում), որը ՀՖՖ-ում գրանցված չէ տվյալ ակումբի անվանմամբ:

## **Հոդված 6. Մրցումներին մասնակցության չափանիշները**

---

**6.01.** Մրցումներին կարող են մասնակցել այն ակումբները, որոնք ունեն իրավաբանական անձի կարգավիճակ և որոնք ընդունում են ՀՖՖ, ՈՒԵՖԱ և ՖԻՖԱ հիմնարար սկզբունքները, կանոնադրություններն ու կանոնակարգերը, ՀՖՖ-ի նկատմամբ չունեն չկատարված պարտավորություն(ներ), այդ թվում՝ չվճարված տուգանք կամ չմարված կարգապահական տույժ, և պարտավորվում են կատարել վերոնշյալ կազմակերպությունների, ինչպես նաև սույն կանոնակարգի պահանջները: Սույն կետի իմաստով ՀՖՖ-ն իրավասու է իր նկատմամբ չկատարված պարտավորությունների առկայության դեպքում թույլատրել ակումբ(ներ)ին մասնակցել մրցումներին՝ սահմանելով պարտավորությունների կատարման ողջամիտ ժամկետ:

**6.02.** Սիրողական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնությանը կարող են մասնակցել առավելագույնը 12 թիմ: Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմերի քանակը կարող է փոփոխվել մրցաշրջանից առաջ՝ ՀՖՖ Մրցումների բաժնի որոշմամբ:

**6.03.** Սիրողական Ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնությանը կարող են մասնակցել առավելագույնը 12 թիմ: Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնության մասնակից թիմերի քանակը կարող է փոփոխվել մրցաշրջանից առաջ՝ ՀՖՖ Մրցումների բաժնի որոշմամբ:

## **Հոդված 7. Մրցումներին մասնակցության համար դիմելու կարգը**

---

**7.01.** Մրցումներին մասնակցելու համար մասնակից ակումբները պետք է անցնեն հավաստագրման գործընթաց ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներում՝ ըստ պահանջվող փաստաթղթերի: Հավաստագրման վերաբերյալ մանրամասները՝ պահանջվող փաստաթղթերի ցանկը, վերջնաժամկետներն ու կարգը սահմանվում են ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից և հավաստագրվելուց առնվազն երեք օր առաջ շրջաբերական նամակով ուղարկվում են Հայաստանի սիրողական լիգաների մասնակից ակումբներին:



**7.02.** Եթե ակումբի կողմից սիրողական ֆուտբոլի առաջնությանը մասնակցելու համար ներկայացված փաստաթղթերը չեն համապատասխանում ՀՖՖ կողմից Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի սահմանված պահանջներին, ապա դրանք չեն ընդունվում ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից, որի մասին ակումբը ծանուցվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով, որից հետո ակումբը կարող է համալրել փաստաթղթերը և/կամ ուղղել առկա այլ սխալները Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում՝ սահմանված ժամկետներին և պահանջներին համապատասխան: Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներից դուրս ներկայացված հավաստագրման հայտերը մերժվում են ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից, և տվյալ ակումբը կարող է գրկվել տվյալ առաջնությանը մասնակցելու իրավունքից, ինչի վերաբերյալ տեղեկատվությունը շրջաբերականով ուղարկվում է մասնակից ակումբների պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեներին:

## **Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը**

---

**8.01.** Մրցումների մասնակցության մուտքավճարները կազմում են՝

ա) Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգա՝ 300 000 (երեք հարյուր հազար) ՀՀ դրամ,

բ) Սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգա՝ անվճար:

**8.02.** 2025-2026 մրցաշրջանում Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի մուտքավճարների վճարումը կատարվելու է երկու փուլով՝ մի մասի վճարումը պետք է կատարել մինչև 2025 թվականի սեպտեմբերի 1-ը, մյուս մասը՝ մինչև 2026 թվականի մարտի 1-ը:

**8.03.** Սույն հոդվածով սահմանված վճարումները կատարվում են անկանխիկ եղանակով՝ ՀՖՖ բանկային հաշվին փոխանցում կատարելու միջոցով, ընդ որում, փոխանցումը համարվում է կատարված ՀՖՖ հաշվեհամարին մուտքագրվելու օրը:

## **Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը**

---

**9.01.** Սիրողական ֆուտբոլի մրցումների շրջանակներում անցկացվող բոլոր խաղերը կազմակերպվում են ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի կանոնադրություններով նախատեսված «Արդար խաղի» սկզբունքների համաձայն:

**9.02.** Յուրաքանչյուր խաղի ավարտից հետո խաղի մրցավարը գնահատում է տվյալ խաղի մասնակից թիմերից յուրաքանչյուրի «Արդար խաղը»:

**9.03.** «Արդար խաղի» գնահատումը կատարվում է 1-10 բալային համակարգով՝ հետևյալ չափանիշների հիման վրա.

- ա) տվյալ խաղի կարմիր և դեղին քարտերի քանակ,
- բ) տվյալ խաղի մրցավարի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,
- գ) տվյալ խաղի մրցակցի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,
- դ) տվյալ խաղի ակումբների պաշտոնյաների պահվածք,
- ե) տվյալ խաղի թիմերի անձնակզմի պահվածք,
- զ) տվյալ խաղի հանդիսականների պահվածք:

**9.04.** Առաջնությանը մասնակից թիմերի «Արդար խաղի» դասակարգումը կատարվում է տարեկան մեկ անգամ՝ խաղաշրջանի ընթացքում վաստակած գնահատականների հանրագումարի արդյունքի հիման վրա:

## **Հոդված 10. Պարգևատրումը**

---

**10.01.** Սիբրոդական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջին տեղը զբաղեցրած թիմին շնորհվում է տվյալ մրցաշրջանի «Սիբրոդական Ֆուտբոլի Ա լիգայի» հաղթողի կոչումը, իսկ ակումբը պարգևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

- ա) Սիբրոդական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության փոխանցիկ գավաթ,
- բ) Մասնակցության իրավունք UEFA Regions Cup մրցաշարին,
- գ) 30 հատ ոսկե մեդալ:

**10.02.** Սիբրոդական Ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջին տեղը զբաղեցրած թիմին շնորհվում է տվյալ մրցաշրջանի «Սիբրոդական Ֆուտբոլի Բ լիգայի» հաղթողի կոչումը, իսկ ակումբը պարգևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

- ա) Սիբրոդական Ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնության փոխանցիկ գավաթ,

բ) 30 հատ ոսկե մեդալ:

**10.03.** Փոխանցիկ գավաթն առ ժամանակ հանձնվում է հաղթող ակումբին, բայց հանդիսանում է ՀՖՖ-ի սեփականությունը: Հաղթող ակումբը պատասխանատու է փոխանցիկ գավաթի համար և պարտավոր է այն ՀՖՖ-ին վերադարձնել հաջորդ առաջնության եզրափակիչ խաղից առնվազն մեկ ամիս առաջ:

**10.04.** Սիրողական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առավել թվով գուլեր խփած ֆուտբոլիստը, որպես լավագույն ռմբարկու, պարգևատրվում է «Լավագույն ռմբարկու» մրցանակով: Այն պարագայում, եթե մեկից ավելի ֆուտբոլիստներ խփել են նույն քանակի գուլեր, ապա «Լավագույն ռմբարկու» մրցանակով պարգևատրվում են վերոնշյալ բոլոր ֆուտբոլիստները:

**10.05.** Սիրողական Ֆուտբոլի Բ լիգայի առավել թվով գուլեր խփած ֆուտբոլիստը, որպես լավագույն ռմբարկու, պարգևատրվում է «Լավագույն ռմբարկու» մրցանակով: Այն պարագայում, եթե մեկից ավելի ֆուտբոլիստներ խփել են նույն քանակի գուլեր, ապա «Լավագույն ռմբարկու» մրցանակով պարգևատրվում են վերոնշյալ բոլոր ֆուտբոլիստները:

**10.06.** Սիրողական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության մրցաշարային աղյուսակում 1-3-րդ հորիզոնականները զբաղեցրած 3 թիմերը ձեռք կբերեն Հայաստանի Գավաթի 2026/2027թթ. մրցաշրջանի խաղարկության մասնակցության ուղեգիր:

**10.07.** Սիրողական Ֆուտբոլի առաջնությանների մասնակիցների համար ՀՖՖ նախագահի որոշմամբ կարող են սահմանվել այլ պարգևատրումներ:

## ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՈՒՄԸ

### Հոդված 11. Մրցումների վայրը

**11.01.** Մրցումների մասնակից ակումբը իր տնային հանդիպումները պետք է անցկացնի իրեն սեփականության իրավունքով պատկանող կամ իր օրինական տիրապետման տակ գտնվող մարզադաշտում, որը նախապես նշվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում՝ տվյալ առաջնության և տվյալ մրցաշրջանի համար հավաստագրման գործընթացում: Ակումբի կողմից ներկայացված մարզադաշտը պետք է համապատասխանի ՀՖՖ Ենթակառուցվածքային կանոնակարգի տվյալ մրցաշարի համար ենթակա մարզադաշտերի վերաբերյալ սահմանված պահանջներին: Յուրաքանչյուր խաղի համար տվյալ մարզադաշտի պատրաստ լինելը որոշում է խաղի մրցավարը նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ:

**11.02.** Խաղի օրն առաջացած արտակարգ իրավիճակների/ֆորս մաժորի, ինչպես նաև տվյալ հանդիպմանը մարզադաշտի՝ ցանկացած այլ պատճառով պատրաստ չլինելու դեպքում հանդիպման մրցավարը կայացնում է վերջնական որոշում՝ խաղը տվյալ մարզադաշտում անցկացնելու կամ հետաձգելու վերաբերյալ՝ նախապես խորհրդակցելով ՀՖՖ Մրցումների բաժնի հետ:

**11.03.** Մրցաշրջանի ընթացքում մարզադաշտի՝ այս կամ այն պատճառով հանդիպումներն ընդունելու համար ոչ պիտանի դառնալու պարագայում սիրողական ֆուտբոլի մրցումների շրջանակներում անցկացվող հանդիպումը կարող է տեղափոխվել մեկ այլ մարզադաշտ, որը համապատասխանում է սույն հոդվածի 11.01 կետին, եթե հյուրընկալող ակումբն այդ մասին հանդիպումից առնվազն 7 օր առաջ գրավոր կերպով դիմել է ՀՖՖ Մրցումների բաժնի և ստացել համապատասխան թույլտվություն գրավոր կերպով: Մարզադաշտի տեղափոխման նպատակահարմարության վերաբերյալ վերջնական որոշումը կայացնում է ՀՖՖ Մրցումների բաժինը, որի մասին ակումբը ծանուցվում է իր էլեկտրոնային փոստի հասցեով: Սույն կետով սահմանված 7-օրյա ժամկետը չպահպանելու դեպքում ՀՖՖ Մրցումների բաժինը կարող է կայացնել հատուկ որոշում:

**11.04.** ՀՖՖ ներկայացուցիչները կարող են այցեր իրականացնել ցանկացած մարզադաշտ, իրականացնել ստուգումներ մրցաշրջանից առաջ և ընթացքում:



Ակումբները պարտավոր են լիովին համագործակցել ՀՖՖ-ի հետ նման ստուգումների ընթացքում:

## **Հոդված 12. Մրցումների անցկացման կարգը**

---

**12.01.** Ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի և Բ լիգաների առաջնություններն անցկացվում են երկու փուլով՝ կանոնավոր առաջնություն (խմբային փուլով) և փլեյ-օֆֆ:

**12.02.** Ֆուտբոլի սիրողական Ա և Բ լիգաների առաջնությունների մասնակից թիմերը վիճակահանությամբ բաժանվում են 2 խմբերի՝ A և B:

**12.03.** Կանոնավոր առաջնությունում թիմերը մրցում են երկու շրջանով՝ մեկ անգամ սեփական և մեկ անգամ մրցակցի մարզադաշտերում:

**12.04.** Փլեյ-օֆֆ փուլը սկսում է 1/2 եզրափակչից:

**12.05.** Խմբերում առաջին և երկրորդ տեղերը զբաղեցրած թիմերը միմյանց հետ մրցում են 1/2 եզրափակիչ փուլում՝ A խմբերում 1-ին տեղը զբաղեցրած թիմը մրցում է B խմբում երկրորդ տեղը զբաղեցրած թիմի հետ, իսկ B խմբերում 1-ին տեղը զբաղեցրած թիմը մրցում է A խմբերում երկրորդ տեղը զբաղեցրած թիմի հետ:

**12.06.** 1/2 եզրափակչում թիմերը մրցում են մեկական անգամ՝ սեփական և մրցակցի մարզադաշտերում:

**12.07.** 1/2 եզրափակիչ երկու խաղերի արդյունքում ոչ ոքիի պարագայում խաղի ավարտից անմիջապես հետո նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար՝ գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն:

**12.08.** 1/2 եզրափակչի զույգերի հաղթող թիմերը հանդիպում են եզրափակչում միմյանց հետ՝ ՀՀ ֆուտբոլի սիրողական առաջնություններ հաղթողին որոշելու համար:

**12.09.** 1/2 եզրափակչի զույգերի պարտվող թիմերը հանդիպում են միմյանց հետ՝ ՀՀ ֆուտբոլի սիրողական առաջնությունների 3-րդ տեղի թիմին որոշելու համար: Եթե խաղի հիմնական ժամանակն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա խաղի հիմնական ժամանակի ավարտից հետո գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն՝ նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար:

**12.10.** Եզրափակչում, եթե խաղի հիմնական ժամանակն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա խաղի հիմնական ժամանակի ավարտից հետո գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն՝ նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար:



- 12.11.** Ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի անդամների՝ սիրողական ֆուտբոլի առաջնություններում ստացած դեղին և կարմիր քարտերը չեն պահպանվում ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող այլ առաջնություններում և մրցաշարերում՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկումների:
- 12.12.** Առաջնությունների խմբային փուլերի ավարտից հետո ֆուտբոլիստների և անձնակազմի ստացած դեղին քարտերը չեղարկվում են, որակագրկումները մնում են ուժի մեջ:
- 12.13.** Կիսաեզրափակիչ փուլի երկու խաղերում զգուշացում (դեղին քարտ) ստանալը ֆուտբոլիստի/պաշտոնյայի համար առաջացնում է որակագրկում եզրափակիչ խաղի մասնակցությունից:
- 12.14.** Կիսաեզրափակիչ փուլում խաղերից որևէ մեկին չներկայանալու դեպքում տվյալ թիմը հեռացվում է առաջնությունից մրցակից թիմին ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից տրվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով:
- 12.15.** Սիրողական Ա լիգայի առաջնությունների խմբերում կանոնավոր առաջնության մրցաշրջանի արդյունքներով մրցաշարային աղյուսակում խմբերում վերջին տեղերը զբաղեցրած թիմերը մասնակցում են անցումային փուլին, որի արդյունքում հաղթող թիմը պահպանում է իր տեղը Սիրողական Ա լիգայի հաջորդ մրցաշրջանի համար, իսկ պարտվող թիմը կորցնում է Ա լիգայի առաջնության հաջորդ մրցաշրջանում հանդես գալու իր իրավունքը և հաջորդ մրցաշրջանում կարող է մասնակցել միայն Սիրողական Բ լիգայի առաջնությանը:
- 12.16.** Անցումային փուլը անցկացվում է մեկ խաղով, եթե խաղի հիմնական ժամանակն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա խաղի հիմնական ժամանակի ավարտից հետո գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն՝ նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար՝ հաղթողին որոշելու համար:
- 12.17.** Սիրողական Ա լիգայի առաջնության անցումային փուլի խաղերի կազմակերպման և անցկացման պատասխանատուն ՀՖՖ Մրցումների բաժինն է:
- 12.18.** Սիրողական Բ լիգայի առաջնության հաղթող թիմը իրավունք է ստանում հաջորդ մրցաշրջանում մասնակցել Սիրողական Ա լիգայի առաջնությանը:

### **Հոդված 13. Խաղի անցկացման կարգը**

---

**13.01.** Սույն կանոնակարգով սահմանված սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնությունների շրջանակներում հանդիպումներն անցկացվում են՝ համաձայն գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների և սույն կանոնակարգի:

**13.02.** Խաղը բաղկացած է 45 րոպե տևողությամբ 2 խաղակեսից և խաղակեսերի միջև ընկած մինչև 15 րոպե ընդմիջումից,

**13.03.** Սույն կանոնակարգով սահմանված սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնությունների շրջանակներում հանդիպումներն անցկացվում են՝ համաձայն գործող ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների և սույն կանոնակարգի:

**13.04.** Խաղը բաղկացած է 40 րոպե տևողությամբ 2 խաղակեսից և խաղակեսերի միջև ընկած մինչև 15 րոպե ընդմիջումից

**13.05.** ՀՖՖ-ի կողմից սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների շրջանակներում խաղերի ժամանակ առաջարկվող կամ կազմակերպվող մեկ րոպե լռության արարողության, ինչպես նաև բոլոր սոցիալական և հասարակական նշանակության, ռասիզմի դեմ պայքարի և արդար խաղի միջոցառումները ենթակա են պարտադիր կատարման ակումբների կողմից:

**13.06.** Մասնակից թիմերի կողմից խաղերի ժամանակ որևէ միջոցառման, այդ թվում՝ մեկ րոպե լռության արարողության կազմակերպման դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից նվազագույնը 2 օր առաջ պետք է գրավոր կերպով դիմի ՀՖՖ Մրցումների բաժնի՝ անհրաժեշտ գրավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Նախապես չնախատեսված առաջարկությունների դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից առաջ պետք է դիմի տվյալ խաղի մրցավարին՝ բանավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Մրցավարը պարտավոր է նախապես քննարկել ՀՖՖ Մրցումների բաժնի հետ և համաձայնության առկայության դեպքում միջոցառման անցկացման վերաբերյալ տալ բանավոր թույլտվություն:

**13.07.** Բոլոր դեպքերում կազմակերպվող միջոցառումները և արարողությունները չպետք է ազդեն խաղի մեկնարկային ժամի վրա:

#### **Հոդված 14. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը**

**14.01.** Միրողական ֆուտբոլի առաջնությունների մրցաշարային աղյուսակներում թիմերը դասակարգվում են՝ ըստ վաստակած միավորների: Յուրաքանչյուր խաղի արդյունքներով գրանցած հաղթանակի համար թիմին շնորհվում է 3 միավոր, ոչ-ոքիի համար՝ 1 միավոր, իսկ պարտության դեպքում միավոր չի շնորհվում:

**14.02.** Մրցաշարային աղյուսակում երկու և ավելի թիմերի միավորների հավասարության դեպքում թիմերի դասակարգման ժամանակ առավելությունն՝ ըստ ստորև նշված հերթականության, տրվում է այն թիմին, որը՝

- ա) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում վաստակել է ավելի շատ միավոր,
- բ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,
- գ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում խփել է ավելի շատ գոլ,
- դ) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի ավելի շատ հաղթանակ,
- ե) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում խփել է ավելի շատ գոլ
- զ) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,
- է) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ կարմիր քարտ,
- ը) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ դեղին քարտ,
- թ) ունի «Արդար խաղ»-ի առավել բարձր ցուցանիշ,
- ժ) ընտրվել է վիճակահանությամբ:



## Հոդված 15. Խաղացանկեր և անցկացման ժամկետները

**15.01.** Մրցումների խաղացանկերը կազմվում են Բերգերի համակարգով և հաստատվում են ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից: Խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 7 օր առաջ ՀՖՖ Մրցումների բաժինը հաստատում է սույն կանոնակարգով սահմանված մրցումների մրցափուլերի օրերը:

**15.02.** Մրցափուլերի օրերի հիման վրա՝ ՀՖՖ Մրցումների բաժինը խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 5 օր առաջ նշանակում է առաջին և երկրորդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտը, այնուհետև՝ հաջորդող բոլոր մրցափուլերի մեկնարկից առնվազն 10 օր առաջ, այդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտերը, ինչի վերաբերյալ տեղեկատվությունը շրջափերականով ուղարկվում է մասնակից ակումբների պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեի միջոցով:

**15.03.** Թիմերի մեկնարկային դիրքերը խմբերի մրցաշարային աղյուսակներում որոշվում է վիճակահանությամբ: Վիճակահանությունը կազմակերպվում է ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից և անցկացվում է խաղաշրջանը սկսելուց առնվազն 15 օր առաջ:

**15.04.** Հաստատված խաղացանկում փոփոխությունները կատարվում են միայն ՀՖՖ Մրցումների բաժնի որոշմամբ՝ տվյալ խաղին մրցող երկու ակումբների գրությունների հիման վրա, որը պետք է ներկայացվի նվազագույնը 5 աշխատանքային օր առաջ: Յուրաքանչյուր դեպքում վերջնական որոշումը կայացնում է ՀՖՖ Մրցումների բաժինը՝ էլնելով փոփոխության նպատակահարմարությունից:

**15.05.** Առաջնության անցկացման ժամկետներն են՝

ա) Սիրողական Ֆուտբոլի Ա լիգա 01.09.2025 թ. – 31.05.2026 թ.,

բ) Սիրողական Ֆուտբոլի Բ լիգա 10.09.2025 թ. – 31.05.2026 թ.:

Առաջնությունների անցկացման ժամկետները կարող են փոփոխվել Մրցումների բաժնի կողմից:

## Հոդված 16. Չկայացած և անավարտ խաղեր

**16.01.** Չկայացած կամ անավարտ են համարվում այն խաղերը, որոնք, համապատասխանաբար, չեն կայացել կամ ընդհատվել են և չեն շարունակվել հետևյալ պատճառներից որևէ մեկի հիմքով՝

ա) եղանակային անբարենպաստ պայմաններ,

բ) ֆորս-մաժորային իրավիճակ,

գ) լուսավորման համակարգի խափանում, որը տեղի է ունեցել անկախ դաշտի տեր ակումբի կամքից, և հնարավոր չի եղել վերականգնել 60 րոպեի ընթացքում,

դ) թիմի կողմից խաղադաշտի լքում,

ե) երրորդ անձանց միջամտություն, որն էականորեն խոչընդոտում կամ անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

զ) թիմի ֆուտբոլիստի, պաշտոնյայի և/կամ երկրպագուի անկարգապահ վարքագիծ, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

է) հասարակական կարգի այնպիսի խախտում, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

ը) թիմի կազմում 7-ից պակաս ֆուտբոլիստների առկայություն,

թ) անկանխատեսելի հանգամանք, որն անհնար է դարձնում խաղի մեկնարկը ընթացքը և/կամ շարունակությունը կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա:

**16.02.** Խաղը չկայացած կամ անավարտ համարելու մասին որոշումը կայացնում է խաղի մրցավարը, ՀՖՖ Մրցումների բաժնի հետ խորհրդակցության արդյունքում, հիմնվելով գործող ԻՖԱԲ խաղի կանոնների վրա:

**16.03.** Եթե խաղը չի կայացել կամ ընդհատվել է ու չի շարունակվել սույն հոդվածի 15.01 մասի «ա», «բ» կամ «գ» կետերի հիմքով՝ անկախ ակումբի կամքից, ապա այն տեղի է ունենում կամ շարունակվում է հաջորդ օրը նույն մարզադաշտում՝ խաղի ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից: Եթե հանդիպումը չի կարող նշանակվել հաջորդ օրը, ապա



ՀՖՖ Մրցումների բաժինը նշանակում է հանդիպումը մեկ այլ օր կամ օրացուցային պահեստային օր:

**16.04.** Տեղափոխված հանդիպման անցկացման վայրը մտում է անփոփոխ: Եթե որոշակի հանգամանքներով պայմանավորված՝ հնարավոր չէ խաղն անցկացնել նախանշված վայրում, ապա ՀՖՖ Մրցումների բաժինը կարող է հանդիպումը վերանշանակել մեկ այլ խաղադաշտում:

**16.05.** Եթե մրցավարը որոշել է կանգնեցնել խաղը, ապա մասցած խաղաժամանակը պետք է անցկացվի հետևյալ պայմաններում.

**16.05.1.** խաղի արձանագրությունում պետք է լինեն միայն խաղացողները և թիմի անձնակազմը, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին գտնվել են խաղադաշտում և/կամ պահեստայինների նստարանին: Բացառություն են կազմում այն խաղացողները և թիմի անձնակազմի անդամները, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին փոխարինվել են կամ հեռացվել: Հանդիպման դադարեցման պահին խաղադաշտում գտնված խաղացողները չպետք է նշվեն արձանագրության մեջ որպես պահեստային խաղացող, երբ հանդիպումը վերսկսվի:

**16.05.2.** բոլոր կարգապահական տույժերն ու պատժամիջոցները, որոնք եղել են մինչ հանդիպման դադարեցումը, մտում են անփոփոխ:

**16.05.3.** բոլոր զգուշացումները, որոնք տրվել են մինչ հանդիպման դադարեցումը, չեն հաշվարկվում դեղին քարտերի հաշվարկում, քանի դեռ հանդիպումն ամբողջությամբ չի ավարտվել:

**16.05.4.** մինչև խաղի դադարեցումը հեռացված ֆուտբոլիստ(ներ)ը չեն կարող փոխարինվել մասցած խաղաժամանակում, և մեկնարկային կազմի խաղացողների քանակը մտում է նույնը, ինչ մինչև խաղի դադարեցվելը:

**16.05.5.** հանդիպումը պետք է վերսկսվի նույն տեղում, որտեղ հանդիպումը դադարեցվել է (այսինքն՝ տուգանային հարված, եզրային նետում, դարպասից հարված, անկյունային հարված, 11-մետրանոց հարված և այլն): Եթե խաղն ընդհատվում է իր բնականոն ընթացքի պահին, ապա պետք է վերսկսվի վիճաբանական գնդակի նետումով,

**16.05.6.** անավարտ հանդիպման դադարի ժամը, դադարեցնելու պատճառը, կայացրած կարգապահական տույժերը և հանդիպման խաղացված հատվածի



հաշիվը պետք է արտացոլվեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում և արձանագրության թղթային տարբերակում, եթե այդպիսին օգտագործվում է, ինչպես նաև՝ պատվիրակի հաշվետվության մեջ: Հանդիպման խաղացված հատվածի հաշիվը և կարգապահական տույժերը հանդիպման վերսկսումից հետո պահպանվում են:

Հանդիպումն ավարտին հասցնելու համար կազմվում են առանձին արձանագրություն:

**16.06.** Եթե անավարտ խաղին մասնակցած ֆուտբոլիստ(ներ)ն առողջական խնդիրների պատճառով չի/չեն կարող մասնակցել խաղի շարունակությանը, իսկ թիմի՝ փոխարինումներ կատարելու հնարավորությունները սպառվել են, ապա ֆուտբոլիստ(ներ)ը կարող է/են փոխարինվել տվյալ խաղի արձանագրությունում նշված այլ այնպիսի ֆուտբոլիստ(ներ)ով, որը(որոնք) ընդհատված խաղին չի/չեն մասնակցել: Եթե տվյալ խաղի արձանագրությունում պահեստային ֆուտբոլիստներ չկան, ապա տվյալ թիմը խաղին մասնակցում է առողջական խնդիրների պատճառով խաղի շարունակությանը մասնակցել չկարողացած ֆուտբոլիստների թվին հավասար պակաս թվով ֆուտբոլիստներով:

**16.07.** Սույն հոդվածի 15.06 մասում նշված առողջական խնդիրների մասին ակումբը խաղի շարունակության մեկնարկից առնվազն մեկ ժամ առաջ հայտնում է խաղի գլխավոր մրցավարին՝ նրան փոխանցելով թիմի գլխավոր մարզչի և ակումբի բժշկի կողմից ստորագրված տեղեկանք, ինչպես նաև ՀՖՖ Բժշկական դեպարտամենտի պահանջով ակումբը պարտավոր է ներկայացնել որևէ բժշկական հաստատության կողմից ներկայացված տեղեկանք տվյալ առողջական խնդրի մասին:

**16.08.** Սույն հոդվածի 15.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով խաղն ընդհատվելու պարագայում այն չի շարունակվում, և չկայանալու պարագայում չի վերախաղարկվում:

**16.09.** Սույն հոդվածի 15.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով խաղն ընդհատվելու կամ չկայանալու դեպքում մեղավոր թիմի հաշվին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով, իսկ մրցակցի հաշվին՝ տեխնիկական հաղթանակ 3-0 հաշվով: Եթե խաղն ընդհատվել կամ չի կայացել երկու թիմերի մեղավորության կամ դիտավորության պատճառով, ապա երկու թիմերին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով: ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեն

իրավասու է սահմանել այլ պատժամիջոցներ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգի շրջանակներում:

**16.10.** Եթե խաղը չի կայացել կամ ընդհատվել է լուսավորման համակարգի խափանման պատճառով, և դաշտի տեր ակումբը չի ապացուցում ՀՖՖ-ին, որ այդ խափանումը տեղի չի ունեցել դաշտի տեր ակումբի մեղքով, ապա այդ ակումբի թիմի հաշվին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով:

**16.11.** Եթե թիմերի ֆուտբոլիստների կողմից դրսևորվել է այնպիսի անվայել վարքագիծ, որն անհնար է դարձրել խաղի մեկնարկը կամ շարունակությունը, ապա խաղը համարվում է կայացած, բայց թիմերի հաշվին միավոր չի գրանցվում:

**16.12.** Եթե խաղի արդյունքը չեղյալ է համարվել, ապա խաղի ընթացքում գրանցված գոլերը ումբարկուների հաշվարկում չեն ներառվում, իսկ կարգապահական բոլոր տույժերը, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը մնում են ուժի մեջ:

**16.13.** Չկայացած կամ անավարտ խաղերը, որտեղ որևէ թիմի հաշվին գրանցվել է տեխնիկական պարտություն, չեն կարող հաշվարկվել որպես որակագրկումը մարելու միջոց: Բացառությամբ՝ եթե տվյալ հանդիպումը չի կայացել կամ անավարտ է մնացել ոչ տվյալ թիմի մեղքով:

**16.14.** Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի որակագրկումները գործում են մինչև վերջիններիս կողմից բաց թողնվելիք խաղի, իսկ մեկից ավել խաղերի պարագայում՝ մինչև վերջին խաղի ավարտը ներառյալ: Որակագրկված ֆուտբոլիստը կամ անձնակազմի անդամ իրավունք ունի մասնակցելու տվյալ, եթե բաց թողնվելիք վերջին խաղը տվյալ խաղի մեկնարկից առնվազն 60 րոպե առաջ ամբողջությամբ ավարտվել է:

**16.15.** Անավարտ կամ չկայացած խաղի ընդհատվելու կամ չկայանալու պատճառը, ժամանակը և հաշիվը գրանցվում են տվյալ խաղի արձանագրության մեջ:

**16.16.** Սույն հոդվածի 15.01 մասում նշված որևէ հիմքով ընդհատված, սակայն 60 րոպեի ընթացքում վերսկսած և բնականոն ընթացքով շարունակված խաղը անավարտ խաղ չի համարվում: Այդ խաղը վերսկսվում է ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից, և խաղի շարունակության ժամանակ գործում են այն բոլոր կարգավորումները և կանոնները, որոնք կգործեն չընդհատված խաղի դեպքում: Այդ խաղի արձանագրությունում նշում է կատարվում խաղի ընդհատման պատճառի, ընդհատման և վերսկսման ժամերի, ինչպես նաև մրցավարի կողմից կարևոր համարվող այլ հանգամանքների մասին:

**Հոդված 17. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը**

**17.01.** Մասնակից թիմերը պարտավոր են ժամանել մարզադաշտ խաղի նշանակված ժամից նվազագույնը 60 րոպե առաջ:

**17.02.** Եթե թիմն ուշանում է մարզադաշտ ժամանելու համար սահմանված ժամանակից, ապա պարտավոր է այդ մասին նախապես հայտնել ՀՖՖ Սրբուհների բաժնին:

**17.03.** Եթե թիմը խաղասկզբից 60 րոպե առաջ մարզադաշտ չի ժամանել և ուշացման պատճառների մասին ՀՖՖ Սրբուհների բաժնին չի տեղեկացրել, ապա համարվում է խաղին չներկայացած: Խաղի մրցավարը պարտավոր է արձանագրել տվյալ փաստը այդ խաղի արձանագրությունում ու մրցավարի զեկույցում և ներկայացնել ՀՖՖ:

**17.04.** Եթե թիմը սահմանված ժամկետում տեղեկացնում է խաղից ուշանալու մասին, ապա մրցավարը, խորհրդակցելով ՀՖՖ Սրբուհների բաժնի հետ, կարող է որոշում կայացնել խաղասկիզբը առավելագույնը 30 րոպեյով հետաձգելու մասին:

**17.05.** Սույն կանոնակարգի դրույթները պարբերաբար խախտելու, ՀՖՖ-ի որոշումները չկատարելու և իր գործողություններով կամ անգործությամբ ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի հիմնարար սկզբունքները ոտնահարելու դեպքում թիմը, ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգով սահմանված կարգով, կարող է հեռացվել տվյալ առաջնությունից:

**17.06.** Եթե ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի կողմից տվյալ առաջնությունից (ՄՖԱ Ա կամ ՄՖԱ Բ) հեռացված թիմը մասնակցել է 50% կամ պակաս խաղերի, ապա այդ խաղերի արդյունքները չեղյալ են համարվում, և տվյալ թիմի ու մրցակից թիմերի կողմից այդ խաղերում վաստակած միավորները, խփած և բաց թողած գնդակները, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը զրոյացվում են՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկուսների: Եթե թիմը մասնակցել է տվյալ առաջնության 50%-ից ավել խաղերի, ապա այդ խաղերում վաստակած միավորները, խփած և բաց թողած գնդակները, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը մնում են ուժի մեջ, սակայն տվյալ թիմը հեռացվում է առաջնությունից և զրկվում է ՈՒԵՖԱ-ի կողմից կազմակերպվող մրցաշարերին մասնակցելու իրավունքից: Այն թիմերի օգտին, որոնք տվյալ առաջնության մասնակցած հատվածում հանդիպելու էին հեռացված թիմի հետ, մասնակցած բոլոր խաղերում գրանցվում է տեխնիկական հաղթանակ 3:0 հաշվով:



**17.07.** Այն դեպքում, երբ առաջնությունից հեռացված թիմի դեմ խաղերում ստացած դեղին քարտ(եր)ը գրոյացվել են, սակայն այդ խաղերում ստացած դեղին քարտ(եր)ի պատճառով մինչև թիմի առաջնությունից հեռացումը ֆուտբոլիստն արդեն բաց էր թողել սահմանված քանակի խաղ, ապա այդ ֆուտբոլիստը չպետք է կրկին բաց թողնի խաղ հեռացված թիմի քարտերը գրոյացնելուց հետո որակագրկման նույն քանակի դեղին քարտեր կուտակելուց հետո:

**17.08.** ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից առաջնությունից հեռացված թիմը մրցաշարային աղյուսակում կորցնում է իր դիրքը:

Այն թիմերը, որոնք հեռացվել են ՍՖԱ Ա լիգայից ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ կամ սեփական նախաձեռնությամբ հրաժարվել են ՍՖԱ Ա լիգայի մասնակցությունից, ապա հաջորդ մրցաշրջանում կարող են մասնակցել միայն ՍՖԱ Բ լիգայի առաջնությանը:

**17.09.** ՍՖԱ Ա լիգայից ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից հեռացված կամ սեփական նախաձեռնությամբ մասնակցությունից հրաժարված թիմի մուտքավճարը վերադարձման ենթակա չէ:

**Հոդված 18. Վիճարկում**

---

**18.01.** Ակումբները կարող են վիճարկել գործող ԻՖԱԲ խաղի կանոնների կամ սույն կանոնակարգի դրույթների այնպիսի խախտումը, որն ազդել է խաղի ելքի վրա՝ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգով սահմանված կարգով:

### ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐԳՈՒՄՆԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ

#### Հոդված 19. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը

---

**19.01.** Հանդիպումը սպասարկող մրցավարական անձնակազմը, անհրաժեշտության դեպքում նաև տեսուչ նշանակվում են ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական դեպարտամենտի կողմից:

**19.02.** Ակումբների կամ այլ կազմակերպությունների պահանջով կամ խնդրանքով սպասարկող անձնակազմի կամ վերջինիս առանձին անդամների նշանակում կամ փոխարինում չի կատարվում:

**19.03.** Եթե խաղի ժամանակահատվածում մրցավարական անձնակազմի որևէ անդամ առողջական խնդիրների պատճառով չի կարողանում սպասարկել խաղը, սպա մրցավարական անձնակազմի տվյալ անդամին փոխարինում է 4-րդ պաշտոնյան:

#### Հոդված 20. Սպասարկման իրականացումը

---

**20.01.** Միրոդական ֆուտբոլի խաղերը կազմակերպելու և սպասարկելու համար ՀՖՖ-ն յուրաքանչյուր խաղից առաջ նշանակում է սպասարկող անձնակազմ հետևյալ կազմով՝ մրցավար, մրցավարի օգնական և 4-րդ պաշտոնյա:

**20.02.** Խաղերի սպասարկումն իրականացվում է համաձայն գործող ԻՖԱԲ-ի կողմից ընդունված «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, ինչպես նաևՖԻՖԱ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՀՖՖ-ի պաշտոնական խաղերի անցկացումը կարգավորող այլ փաստաթղթերի:

**20.03.** Մրցավարների և տեսուչների (անհրաժեշտության դեպքում) պարտականությունները սահմանվում են «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, սույն Կանոնակարգի դրույթների և մրցավարությունն ու տեսչությունը կանոնակարգող ՀՖՖ-ի այլ փաստաթղթերի համաձայն:

**20.04.** Մրցավարական անձնակազմի ներկայացուցիչները պետք է ժամանեն հանդիպման վայր (մարզադաշտ) խաղասկզբից առնվազն 75 րոպե առաջ ու անցկացնեն մարզադաշտի ու խաղադաշտի պատրաստության ստուգում:



**20.05.** Մրցավարական անձնակազմի ներկայացուցիչները պետք է ժամանեն հանդիպման վայր (մարզադաշտ) խաղասկզբից առնվազն 75 րոպե առաջ ու անցկացնեն մարզադաշտի ու խաղադաշտի պատրաստության ստուգում:

**20.06.** Մրցավարական անձնակազմի ներկայացուցիչները պետք է ժամանեն հանդիպման վայր (մարզադաշտ) խաղասկզբից առնվազն 75 րոպե առաջ ու անցկացնեն մարզադաշտի ու խաղադաշտի պատրաստության ստուգում:

**20.07.** Սպասարկող անձնակազմի բոլոր անդամներին արգելվում է խաղին մեկնել (վերադառնալ) տվյալ խաղի մասնակից ակումբներից որևէ մեկի հետ, և/կամ իջևանել միասին՝ բացառությամբ ֆորս-մաժորային իրավիճակներում:

**20.08.** Խաղասկզբից ոչ ուշ, քան 60 րոպե առաջ, մրցավարական անձնակազմը ստուգում է մասնակից թիմերի կողմից ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում և թղթային արձանագրությունում, եթե այդպիսին օգտագործվում է, տրամադրված խաղացողների ցուցակները, որոնց համապատասխանելիության համար պատասխանատու են դրանք ներկայացնող ակումբները:

**20.09.** Նախախաղային խորհրդակցությունից առաջ մրցավարը ստուգում է խաղադաշտի որակն ու մարզադաշտի համապատասխանելիությունը սահմանված չափանիշներին և կայացնում է խաղի անցկացման վերջնական որոշումը՝ խորհրդակցելով ՀՖՖ Մրցումների բաժնի հետ:

**20.10.** Սպասարկող անձնակազմը պարտավոր է ձեռնարկել խաղն անցկացնելուն ուղղված բոլոր հնարավոր և ողջամիտ քայլերը:

**20.11.** Մրցավարն իր զեկույցը ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական դեպարտամենտ է ներկայացնում մինչև խաղի հաջորդ օրը՝ ժամը 12:00-ն:



## ԳԼՈՒԽ 4. ՄԱՐԶԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ

### Հոդված 21. Անվտանգության ապահովումը

**21.01.** Մարզադաշտում գտնվող հանդիսատեսներին արգելվում է.

ա) մարզադաշտում տեղի ունեցող մարզական միջոցառման կազմակերպիչների, մարզադաշտի սեփականատիրոջ և/կամ վարձակալի կողմից արգելված վայրերում ծխելը,

բ) իրերի, այդ թվում՝ բանջարեղենի, մրգերի, ցանկացած տեսակի տարայով կամ առանց տարայի հեղուկի նետումը հանդիպման մասնակիցների, հանդիսատեսի, այլ անձանց, ինչպես նաև խաղադաշտի ուղղությամբ,

գ) հանդիսատեսների օգտագործման համար չնախատեսված շինություններում ու կառույցներում գտնվելը (ֆասադներ, ցանկապատեր, պատեր, արգելապատնեշներ, լուսավորության սյուներ, հեռուստատեսային տեսախցիկների պլատֆորմներ, ծառեր, տանիքներ և այլն),

դ) բղավոցները, վանկարկուժները, երգերի կատարումը, նշանների և/կամ այլ խորհրդանիշերի հասարակական ցուցադրումը, տպագիր նյութերի տարածումը, ինչպես նաև այլ այնպիսի գործողությունների կատարումը, որոնք վիրավորում են միջոցառման մասնակիցների և/կամ հանդիսատեսի արժանապատվությունը, վարկաբեկում են նրանց, կրում են ծայրահեղական բնույթ կամ պարունակում են ռասսայական, սոցիալական, ազգային կամ ցանկացած այլ խտրական վերաբերմունք,

ե) խաղին ներկայանալ կենդանիների հետ,

զ) մարզադաշտի տարածք մտցնել ցանկացած տեսակի զենք, զինամթերք, կտրող և/կամ ծակող առարկաներ, արցունքաբեր և նյարդային ազդեցություն ունեցող գազային բալոններ, որպես զենք օգտագործվելու ենթակա կամ հանդիսատեսների առողջությանը հավանական վնաս պատճառող այլ առարկաներ, այդ թվում՝ հովանոցներ, ծանր առարկաներ,

է) մարզադաշտի տարածք մտցնել դյուրավառ ցանկացած նյութ՝ անկախ դրա տեսակից՝ ներառյալ այն նյութերը, որոնք կարող են օգտագործվել դյուրավառ նյութերի կամ ծխի

պատրաստման համար (բացառությամբ ծխախոտի գրպանի պլաստմասե կրակայրիչի), այդ թվում՝ ծխարձակիչներ, ճայտրուկներ, ազդանշանային հրթիռներ, պայթուցիկ, թունավոր և հոտավետ նյութեր, ռադիոակտիվ նյութեր, գազի բալոններ, վառելանյութեր (բացառությամբ՝ լուցկիների, կրակայրիչների և ծխախոտի, այդ թվում՝ էլեկտրոնային): Արգելվում է ծխելը մարզադաշտի տեխնիկական գոտում, ինչի նկատմամբ հսկողությունը պետք է իրականացվի ՀՖՖ-ի անվտանգության աշխատակցի կողմից:

**21.02.** Միրոդական առաջնությունների շրջանակներերում դաշտի տեր ակումբը պետք է ապահովի մարզադաշտում և դրա հարակից տարածքներում ոստիկան(ներ)ի և/կամ անվտանգության աշխատակիցների պարտադիր ներկայությունը և վերջիններիս աշխանքային պարտականությունների կատարումը:

**21.03.** Ոստիկանության բացակայության դեպքում, դաշտի տեր ակումբի կողմից տվյալ խաղի անվտանգությունը սեփական ուժերով ապահովելու հավաստման պարագայում, խաղի մրցավարը քննարկում ունենալով ՀՖՖ Մրցուժների բաժնի հետ, կայացնում է որոշում խաղի անկացման վերաբերյալ՝ հաշվի առնելով նաև երկրպագուների թվաքանակը և այլ հանգամանքներ:

**21.04.** Դաշտի տեր ակումբի ներկայացուցիչները ոստիկանության աշխատակցի կամ անվտանգության աշխատակիցների հետ միասին պետք է կանխեն մարզադաշտի ներսում/մերձակայքում հանդիսատեսի (երկրպագուների) կողմից իրականացվող ցանկացած սադրիչ գործողություն (ֆուտբոլիստների, մրցավարների, հակառակորդ թիմի երկրպագուների հանդեպ սադրիչ խոսքեր, ռասիստական վարքագիծ, պաստառներ կամ դրոշներ և այլն):

**21.05.** Դաշտի տեր ակումբը խաղից առաջ և հետո պարտավոր է ապահովել հյուր թիմի և սպասարկող անձնակազմի անվտանգությունը:

## ԳԼՈՒԽ 5: ԴԱՇՏԻ ՏԵՐ ԱԿՈՒՄԲԸ

### Հոդված 22. Դաշտի տեր ակումբի պարտականությունները

---

**22.01** Միրոդական առաջնությունների յուրաքանչյուր խաղի անցկացման համար տրամադրել առաջնության համար հաստատված 3 գնդակ:

**22.02** Տրամադրել թիմերի և մրցավարների համար նախատեսված հանդերձարաններ:

**22.03** Տրամադրել սպասարկող մրցավարական անձնակազմի համար ջուր:

**22.04** Տրամադրել նախախաղային խորհրդակցության համար պատշաճ սենյակ ապահովված համապատասխան քանակի աթոռներով, ինչպես նաև մարզահագուստների ստուգման համար նախատեսված սեղաններով:

**22.05** Ապահովել բժշկի, ոստիկանության և անվտազության աշխատակիցների ներկայությունը, ինչպես նաև վերջիններիս աշխատանքային պարտականությունների կատարումը:

**22.06** Արգելել կողմնակի, որակազրկված անձանց մուտքը մրցավարական հանդերձարան: Սույն կետի շրջանակներում տվյալ խաղի սպասարկող անձնակազմից, մրցավարների հետ կապ պահպանող թիմերի մեկական ներկայացուցիչներից, ՀՖՖ ներկայացուցիչներից բացի փացած բոլոր անձինք համարվում են կողմնակի:

**22.07** Խաղի նշանակված մեկնարկից նվազագույնը 30 րոպե առաջ մարզադաշտի տարածքում ապահովել պատգարակի առկայությունը և պատգարակ տեղափոխող անձնակազմի (առնվազն 2 հոգի) ներկայությունը:

**22.08** Ապահովել գնդակ վերադարձնող 2-6 անձի ներկայությունը խաղի ընթացքում, որոնց մարզահագուստի գույնը պետք է տարբերվի մրցող թիմերի և մրցավարների մարզահագուստների գույներից:

## ԳԼՈՒԽ 6: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ

### Հոդված 23. Նախախաղային խորհրդակցությունը

---

**23.01.** Յուրաքանչյուր հանդիպումից 40 րոպե առաջ հանդիպման մրցավարի ղեկավարությամբ անցկացվում է նախախաղային խորհրդակցություն, որին մասնակցում են՝

ա) մրցավարը կամ խաղը սպասարկող անձնակազմի ներկայացուցիչը,

բ) մրցող ակումբների ներկայացուցիչները,

գ) անվտանգությունն ապահովող կազմակերպության ներկայացուցիչը,

դ) ոստիկանության ներկայացուցիչը:

**23.02.** Սույն հոդվածի 23.01 մասի «գ», «դ» կետերում նշված անձանց մասնակցությունն ապահովում է դաշտի տեր ակումբը:

**23.03.** Ակումբների կողմից նախախաղային խորհրդակցությանը մասնակցող անձինք մրցավարի ստուգմանն են ներկայացնում ֆուտբոլիստների և դարպասապահի խաղային մարզահագուստն ամբողջությամբ՝ մարզաշապիկ, կիսավարտիք (կամ սպորտային տաբատ դարպասապահի դեպքում), կիսագուլպա, մարզումային ժիլետներ և գնդակը վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների մարզահագուստ: Հիմնական հանդերձանքից բացի պետք է ներկայացվեն նաև պաշտպանիչ դիմակներ, պաշտպանիչ գլխարկներ, գունավոր էլաստիկ ժապավեններ, եթե դրանք օգտագործվելու են:

**23.04.** Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ մրցավարը հայտարարում է նախապես որոշված նախավարժանք անցկացնելու վայրը:

**23.05.** Խաղադաշտի ջրման ժամանակացույցը պետք է սահմանվի դաշտի տեր ակումբի կողմից նախախաղային խորհրդակցության ընթացքում, որը պետք է նշված լինի խաղի հետհաշվարկում: Խաղադաշտը պետք է ջրվի հավասարաչափ:



## ԳԼՈՒԽ 7: ՖՈՒՏԲՈԼԻՍՏՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ

### Հոդված 24. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը

**24.01.** Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում թույլատրվում է հայտավորվել առավելագույնը թիմի 6 անձնակազմի անդամի և առավելագույնը 30 ֆուտբոլիստի:

**24.02.** Սիրողական ֆուտբոլի Բ լիգայի մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում թույլատրվում է հայտավորվել առավելագույնը թիմի 6 անձնակազմի անդամ և առավելագույնը 30 ֆուտբոլիստ:

**24.03.** Խաղաշրջանի առաջին պաշտոնական խաղից սկսած մինչ տվյալ խաղաշրջանի ավարտը Սիրողական ֆուտբոլի Ա և Բ լիգաների առաջնության մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում կարող է հայտավորված լինել առավելագույնը 12 օտարերկրացի ֆուտբոլիստ:

**24.04.** *Օտարերկրացի են համարվում բոլոր այն ֆուտբոլիստները, ովքեր չունեն ՀՀ քաղաքացիություն:*

**24.05.** Ակումբները պետք է ֆուտբոլիստներին և անձնակազմի անդամներին հայտավորեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

**24.06.** Հայտավորման ժամկետը սահմանվում է տվյալ առաջնության պաշտոնական առաջին խաղից 15 օր առաջ և ավարտվում է 1 օր առաջ:

**24.07.** Հայտավորման պատուհանի բացման առաջին օրվանից սկսած մինչև խաղաշրջանի ավարտը ֆուտբոլի սիրողական առաջնությունների մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում պետք է հայտավորված լինի առնվազն 15 ֆուտբոլիստ:

**24.08.** Հայտավորման ենթակա ֆուտբոլիստների նվազագույն քանակը չապահովելու դեպքում ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեն կայացնում է որոշում՝ սույն հոդվածի խախտման վերաբերյալ:

**24.09.** Թիմի անձնակազմ են համարվում հետևյալ անձինք՝

ա) գլխավոր մարզիչ,



- բ) գլխավոր մարզչի օգնական,
- գ) բժիշկ,
- դ) մերսող/կինեզիստ/ֆիզիոթերապիստ,
- ե) ադմինիստրատոր,
- զ) թարգմանիչ:

**24.10.** Թիմի անձնակազմի անդամների վերահայտավորման գործընթացը կատարվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով: Անձնակազմի անդամներին վերահայտավորելու համար ժամկետ սահմանված չէ:

**24.11.** Թիմը կարող է հայտավորել կամ վերահայտավորել այն ֆուտբոլիստներին, որոնք գրանցված են տվյալ ակումբում: Ֆուտբոլիստների գրանցումը կատարվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգի համաձայն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

**24.12.** Առաջնության ընթացքում ֆուտբոլիստի կամ թիմի անձնակազմի անդամի հայտից հանելու գործընթացը կատարվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

**24.13.** Հայտավորման ժամկետի լրանալուց հետո թիմերում վերահայտավորումը կատարվում է սահմանված ժամկետներում՝

ա) Սիրողական Ա լիգա - տվյալ առաջնությունում առաջին պաշտոնական խաղից մինչև 10.11.2025թ. (Հայաստանի ժամանակով՝ 23:59), և 20.02.2026թ. – 20.04.2026թ. (Հայաստանի ժամանակով՝ 23:59):

բ) Սիրողական Բ լիգա - տվյալ առաջնությունում առաջին պաշտոնական խաղից մինչև 10.11.2025թ. (Հայաստանի ժամանակով՝ 23:59) և 20.02.2026թ. – 20.04.2026թ. (Հայաստանի ժամանակով՝ 23:59):

**24.14.** Սահմանված ժամկետներից դուրս Սիրողական ֆուտբոլի առաջնությունների մասնակից թիմերում վերահայտավորվել կարող են միայն հետևյալ ֆուտբոլիստները՝

ա) արտասահմանից ժամանած այն ֆուտբոլիստները, որոնց միջազգային տրանսֆերային սերտիֆիկատի հարցման պատասխանը ՖԻՖԱ-ի և ՀՖՖ-ի Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգով սահմանված կարգով ՀՖՖ-ն ստացել է ֆուտբոլիստների գրանցման համար սահմանված ժամանակահատվածից (տրանսֆերային



պատուհանից) դուրս: Սույն դեպքում ակումբը պարտավոր է իրականացնել ֆուտբոլիստի վերահայտավորումը գրանցման օրվանից հետո 20 օրվա ընթացքում, եթե այլ բան չի բխում սույն կանոնակարգի և ֆուտբոլ մարզաձևը կարգավորող այլ իրավական ակտերի էությունից: Սույն մասով սահմանված ժամկետի պահանջը չպահպանելը գրկում է ակումբին տվյալ ֆուտբոլիստին վերահայտավորելու իրավունքից մինչև հաջորդ հայտավորման/վերահայտավորման համար սահմանված ժամկետը:

բ) գորացրված ֆուտբոլիստները, ում վերահայտավորումը կատարվել է ոչ ուշ, քան նրանց գորացրվելուց 40 օրվա ընթացքում,

**24.15.** Խաղաշրջանի ընթացում ֆուտբոլիստը կարող է տեղափոխվել մի ակումբից մյուսն ընդամենը մեկ անգամ:



## ԳԼՈՒԽ 8: ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՄՍՆԵՐԻ ՄԱՍՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈԽԱՐԽՆՈՒՄԸ

### Հոդված 25. Ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի մասնակցությունը

**25.01.** Ֆուտբոլիստները մրցումներին մասնակցում են ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից տրամադրված ՀՖՖ նույնականացման քարտի էլեկտրոնային տարբերակով: ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված բացառիկ դեպքերում ֆուտբոլիստները խաղին կարող են մասնակցել քաղաքացիական անձնագրով՝ նախապես գրավոր դիմելով ՀՖՖ Մրցումների բաժնի:

**25.02.** Թիմերի անձնակազմերը խաղին մասնակցում են ՀՖՖ Մրցումների բաժնի կողմից տրամադրված ՀՖՖ նույնականացման քարտի էլեկտրոնային տարբերակով:

**25.03.** Խաղին կարող են մասնակցել միայն խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստները և թիմի անձնակազմը:

**25.04.** Սիրողական ֆուտբոլի առաջնություններին օտարերկրյա ֆուտբոլիստների մասնակցությունը չի արգելվում:

**25.05.** Մույն կանոնակարգի շրջանակներում Եվրասիական Տնտեսական Միության անդամ պետությունների քաղաքացիները համարվում են օտարերկրյա ֆուտբոլիստներ:

**25.06.** Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող է ներկայացվել առավելագույնը 23 ֆուտբոլիստ, որոնցից առավելագույնը 11-ը՝ հիմնական և 12-ը՝ փոխարինող (պահեստային):

**25.07.** Սիրողական Ա և Բ լիգաների խաղերին արձանագրությունում ընդգրկված 23 ֆուտբոլիստներից առավելագույնը 12-ը կարող են լինել օտարերկրացի ֆուտբոլիստներ: Խաղադաշտում միաժամանակ պետք է լինեն օտարերկրացի 5 ֆուտբոլիստներ:

Այս դրույթները խախտելու դեպքում թիմին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով:

**25.08.** Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող են ներկայացվել նվազագույնը 7 ֆուտբոլիստ: Եթե Սիրողական Ա և Բ լիգաների խաղի արձանագրությունում ընդգրկված է 7 ֆուտբոլիստ, ապա օտարերկրացի ֆուտբոլիստ պետք է լինեն նրանցից առավելագույնը 3-ը:



**25.09.** Արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստների ցանկացած այլ քանակի դեպքում՝ օտարերկրացի ֆուտբոլիստների քանակը հաշվարկվում է սույն հոդվածի 25.07 կետում սահմանված կերպով:

**25.10.** Եթե խաղին ներկա չէ յուրաքանչյուր թիմից առնվազն մեկ մարզիչ, ապա խաղը չի կայանում: Եթե խաղի ժամանակահատվածում թիմը մնացել է առանց գլխավոր մարզիչ (հեռացվել է խաղադաշտից), ապա նրա պարտականությունները պետք է կատարի խաղի արձանագրության մեջ նշված գլխավոր մարզիչի օգնականը կամ խաղի արձանագրության մեջ նշված մեկ այլ մարզիչ, որպիսի խաղը շարունակվի: Եթե խաղի ընթացքում թիմը մնացել է առանց գլխավոր մարզիչի, գլխավոր մարզիչի օգնականի կամ խաղի արձանագրության մեջ նշված մեկ այլ մարզիչի, ապա խաղը չի անցկացվում և համարվում է չկայացած՝ տվյալ ակումբի մեղքով և տվյալ ակումբին/ներին ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով:

**25.11.** Եթե մրցող թիմերից առնվազն մեկի տեխնիկական գոտում ներկա չէ բժիշկ, և դաշտի տեր թիմը չի ապահովել տվյալ պահանջը, ապա խաղը չի անցկացվում դաշտի տեր թիմի մեղքով, ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով:

**25.12.** Սիրողական ֆուտբոլի Ա և Բ լիգաների առաջնություններում արգելվում է պրոֆեսիոնալ կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստների մասնակցությունը:

**25.13.** Սիրողական ֆուտբոլի Ա և Բ լիգաների առաջնությունների մասնակից թիմերում հայտավորված ֆուտբոլիստները իրավունք չունեն մասնակցելու ՀՖՖ մանկապատանեկան առաջնություններին:

**25.14.** Սիրողական ֆուտբոլի Ա և Բ լիգաների առաջնությունների յուրաքանչյուր թիմում խաղերին կարող են մասնակցել ՀՖՖ մանկապատանեկան առաջնություններում հայտավորված, 15 տարեկանը լրացած, սիրողական կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստներ, եթե տվյալ ֆուտբոլիստի ակումբը ՀՖՖ Մրցումների բաժին է ներկայացրել իր գրավոր համաձայնությունը:

**25.15.** Սիրողական ֆուտբոլի Ա լիգայի խաղերին կարող են մասնակցել միևնույն ակումբի Սիրողական Բ լիգայում հանդես եկող թիմում հայտավորված ֆուտբոլիստները: Սիրողական Բ լիգայի խաղերին արգելվում է մասնակցել միևնույն ակումբի Սիրողական Ա լիգայում հանդես եկող թիմում հայտավորված ֆուտբոլիստներին:



**25.16.** Թիմի անձնակազմի անդամները որպես ֆուտբոլիստ հանդես գալու իրավունք չունեն:

**25.17.** Խաղի ընթացքում տեխնիկական գոտում գտնվելու և պահեստայինների նստարանին նստելու իրավունք ունեն միայն խաղի արձանագրությունում նշված անձինք:

**25.18.** Այլ անձանց՝ պահեստայինների նստարանին գտնվելու դեպքում հանդիպման գլխավոր մրցավարն իրավունք ունի չմեկնարկելու/կանգնեցնելու հանդիպումը:

**25.19.** Արգելվում է ծիսելը մարզադաշտի տեխնիկական գոտում, ինչի նկատմամբ հսկողությունը պետք է իրականացվի դաշտի տեր ակումբի անվտանգության աշխատակցի կողմից՝ ակումբի կարգադրիչների օգնությամբ:

## **Հոդված 26. Խաղի արձանագրություն**

---

**26.01.** Յուրաքանչյուր խաղ պետք է ունենա արձանագրություն:

**26.02.** Արձանագրության առաջին մասը կազմվում է խաղի մասնակից ակումբների կողմից: Ակումբների ներկայացուցիչները խաղասկզբից ոչ ուշ, քան 30 րոպե առաջ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում պետք է մուտքագրեն խաղի արձանագրության իրենց հատվածը: Յուրաքանչյուր ակումբ մուտքագրում է խաղին մասնակցող հիմնական և փոխարինող (պահեստային) ֆուտբոլիստներին և նրանց մարզաշապիկի համարները, ինչպես նաև թիմի անձնակազմի անդամներին: Եթե տեխնիկական պատճառներով հնարավոր չէ լրացնել խաղի արձանագրությունը Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում, ապա արձանագրության առձեռն տարբերակը (ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական դեպարտամենտի կողմից նախապես ակումբներին տրամադրված ձևաթղթի վրա) պետք է լրացվի ակումբի կողմից և տրամադրվի մրցավարական անձնակազմին:

**26.03.** Արձանագրության մեջ կարող են նշվել միայն այն ֆուտբոլիստները և թիմերի անձնակազմի անդամները, ովքեր հայտավորված են և որակագրկված չեն տվյալ խաղին մասնակցելու համար: Չհայտավորված և որակագրկված ֆուտբոլիստների խաղին մասնակցության պատասխանատվությունը կրում է տվյալ ակումբը:

**26.04.** Ակումբների և մրցավարի կողմից կազմված արձանագրությունները միացվում են և համարվում են խաղի մեկ միասնական արձանագրություն:



**26.05.** Մրցավարը խաղավարտից հետո առավելագույնը մեկ ժամվա ընթացքում կազմում է խաղի արձանագրությունը՝ մուտքագրելով այն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում: Եթե տեխնիկական պատճառներով հնարավոր չէ լրացնել հաշվետվությունը Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում, ապա մրցավարը պետք է արձանագրությունը լրացնի գրավոր, ներկայացնի այն ՀՖՖ մրցավարական և տեսչական բաժին, այնուհետև՝ 24 ժամվա ընթացքում, լրացնի իր հաշվետվությունն առցանց:

### **Հոդված 27. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները**

---

**27.01.** Սիրողական Ֆուտբոլի Ա լիգայի առաջնության խաղերում թույլատրվում է կատարել առավելագույնը 7 փոխարինում:

**27.02.** Սիրողական Ֆուտբոլի Բ լիգայի առաջնության խաղերում թույլատրվում է կատարել առավելագույնը 9 փոխարինում:

**27.03.** Խաղի ընթացքի հաճախակի ընդհատումներից խուսափելու նպատակով՝ յուրաքանչյուր թիմ խաղի ընթացքում ունի միայն 5 հնարավորություն (դադար)՝ փոխարինում կատարելու համար: Ընդմիջման ժամանակ կատարված փոխարինումները չեն համարվում վերոնշյալ իմաստով դադարների ժամանակ կատարված փոխարինումներ: Դադարների վերահսկումն իրականացվում է խաղը սպասարկող 4-րդ պաշտոնյայի կողմից:

**27.04.** Եթե երկու թիմերն էլ փոխարինում կատարեն նույն պահին (ոչ ընդմիջմանը) սա կհաշվարկվի, որպես յուրաքանչյուր թիմի 5 հնարավորություններից մեկականը:

**27.05.** 27.01 կետերով սահմանված փոխարինումների առավելագույն քանակը թիմի(երի) կողմից խախտելու դեպքում տվյալ թիմին(երին) ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից շնորհվում է տեխնիկական պարտություն 0-3 հաշվով:

**27.06.** Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ մրցավարը հայտարարում է նախապես որոշված նախավարժանք անցկացնելու վայրը և միաժամանակ նախավարժանք կատարող պահեստային ֆուտբոլիստների քանակը:



**27.07.** Երկու թիմերի՝ խաղի հաստատված արձանագրությունները մրցավարին հանձնելուց հետո՝ մինչև սկզբնահարվածը, չի թույլատրվում կատարել փոփոխություններ՝ բացառությամբ հետևյալ դեպքերի՝

ա) եթե հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նշված 11 ֆուտբոլիստներից որևէ մեկն ի վիճակի չէ սկսել խաղը անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով, ապա նա կարող է փոխարինվել միայն արձանագրությունում նշված 12 փոխարինողներից ցանկացած մեկով: Համապատասխան փոխարինողը/ները կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Այս պարագայում փոխարինողների քանակը չի նվազեցվում: Հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նախապես նշված 11 ֆուտբոլիստներից այն ֆուտբոլիստը, ով անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով փոխարինվել է մինչև խաղի սկզբնահարվածը, այլևս չի կարող նշված լինել տվյալ խաղի արձանագրության մեջ, և, հետևաբար, խաղի ընթացքում չի կարող գտնվել տեխնիկական գոտում:

բ) Եթե խաղի արձանագրությունում նշված 12 փոխարինողներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության/Վսասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստով/ներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:

գ) Եթե դարպասապահներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության/Վսասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված դարպասապահներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Տվյալ խաղի մեկնարկային կազմի դարպասապահին կարող է փոխարինել միայն պահեստային դարպասապահը կամ խաղացողը, իսկ հայտացուցակում կարող է/են ավելանալ միայն հայտավորված դարպասապահ/ներ կամ խաղացող/ներ, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:

դ) Գլխուղեղի ցնցման կասկածի դեպքում մրցավարը դադարեցնում է խաղը, որպեսզի թույլ տա թիմի բժշկին զննել և գնահատել տուժած խաղացողի վիճակը՝ ըստ գործող ԻՖԱԲ խաղի կանոնների: Սկզբունքորեն դա պետք է տևի ոչ ավել, քան երեք րոպե, եթե լուրջ միջադեպը չի պահանջում խաղացողի բուժուժն իրականացնել խաղադաշտում կամ անշարժեցնել խաղադաշտում՝ անմիջապես հիվանդանոց տեղափոխելու համար (օրինակ՝ ողնաշարի վսասվածք): Գլխի վսասվածք ստացած ցանկացած խաղացողի, ով պոտենցիալ գլխուղեղի ցնցման կասկածի զննման կարիք ունի, կթույլատրվի խաղը շարունակել միայն զնահատումից հետո, եթե մրցավարին դա հաստատի թիմի բժիշկը:



**27.08.** Վերը նշված դեպքերում ՀՖՖ-ի պահանջով Ակումբը պարտավոր է ներկայացնել համապատասխան բժշկական եզրակացություն:

## ԳԼՈՒԽ 9: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՍՏԸ

### Հոդված 28. Մարզահագուստի գույները

---

**28.01** Միրոդական Ֆուտբոլի առաջնությունների մասնակից ակումբները խաղաշրջանի մեկնարկից նվազագույնը 2 օր առաջ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով ներկայացնում են իրենց տնային, արտագնա և, առկայության դեպքում, պահեստային մարզահագուստները (ներառյալ դարպասապահների մարզահագուստները), որը վերջնական հաստատում է ՀՖՖ Սրբուհների բաժինը: Ակումբները խաղերին իրավունք ունեն մասնակցելու միայն ՀՖՖ-ի կողմից վերջնական հաստատված մարզահագուստով Խաղերի ընթացքում թիմերում հայտավորված բոլոր ֆուտբոլիստների մարզահագուստները պետք է լինեն միանման:

**28.02** Խաղերի ընթացքում հայտավորված բոլոր ֆուտբոլիստների մարզահագուստները պետք է լինեն միանման՝ սույն կանոնակարգի Գլուխ 9-ի պահանջների համապատասխան:

### Հոդված 29. Խաղահամարները

---

**29.01.** Թիմերի մարզահագուստի մեջքի հատվածի կենտրոնական մասում պարտադիր պետք է փակցված լինեն ֆուտբոլիստների խաղահամարները: Խաղահամարները թույլատրվում է նաև փակցնել մարզահագուստի դիմացի մասում:

**29.02.** Ֆուտբոլիստների խաղահամարները պետք է լինեն 1-ից մինչև 99-ի միջակայքում: Կարող են օգտագործվել միայն ամբողջական թվեր: 1-ին համարը պետք է գրանցված լինի թիմի դարպասապահի անվամբ:

**29.03.** Ֆուտբոլիստների խաղաշապիկների վրա գրված ազգանունները (կեղծանունները) առկայության դեպքում պետք է գրված լինեն այն գույնով, որով նշված են վերջիններիս խաղաշապիկների խաղահամարները, հստակ ընթեռնելի լինեն մրցավարական անձնակազմի, մեկնաբանների, հանդիսականների և հեռուստադիտողների համար ցերեկային լույսի և մարզադաշտի լուսավորության պայմաններում:

**29.04.** Միրողական Ֆուտբոլի առաջնություններում թույլատրվում է փոփոխել ֆուտբոլիստների խաղաշապիկների խաղահամարները առաջնության ցանկացած հաստվածում: Գործողությունը կատարվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի «Հայտավորում» բաժնում:

### **Հոդված 30. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը**

---

**30.01.** Մարզահագուստի վրա թույլատրվում է տեղադրել հետևյալ չափսերի գովազդ՝

ա) մարզաշապիկի դիմացի հաստվածում հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 200 սմ<sup>2</sup>, որը պետք է տեղադրված լինի կրծքավանդակի կենտրոնում,

բ) մարզաշապիկի մեջքի հաստվածում՝ համարի ներքևի կամ վերևի մասում հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 200 սմ<sup>2</sup>,

գ) մարզաշապիկի թևի վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ<sup>2</sup>,

դ) վարտիքի վրա վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ<sup>2</sup>:

**30.02.** Մարզահագուստի վրա արգելվում է տեղադրել գովազդ, որը պարունակում է քաղաքական, ռասսայական կամ կրոնական տարրեր:

**30.03.** Մարզահագուստի վրա կարող է տեղադրվել գովազդ՝ համապատասխան ՀՀ Գովազդի մասին օրենքի:

**30.04.** Ֆուտբոլիստներին արգելվում է խաղի ժամանակահատվածում ցուցադրել որևէ հաղորդագրություն, կարգախոս կամ պատկեր ներքնաշապիկի վրա:

### **Հոդված 31. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը**

---

**31.01.** Մրցող թիմերը պետք է յուրաքանչյուր խաղին ներկայացնեն տնային և արտագնա մարզահագուստները:



**31.02.** Առաջնության բոլոր խաղերի ժամանակ մարզահագուստի գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է հյուր թիմը: Հյուր թիմի մարզահագուստի փոփոխությունից հետո գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է դաշտի տեր թիմը: Յուրաքանչյուր պարագայում թիմերի մարզահագուստների գույները չպետք է համընկնեն իրար: Եթե մարզահագուստների գույները համընկնում են, և թիմերը չեն կարողանում ընդհանուր հայտարարի գալ գույների ընտրության հարցում, ապա վերջնական որոշումը կայացնում է խաղի մրցավարը:

**31.03.** Տեխնիկական գոտում գտնվող թիմերի անձնակազմի անդամները պետք է կրեն մրցող թիմերի մարզահագուստի գույների հետ չհամընկնող հագուստ:

**31.04.** Ֆուտբոլիստին արգելվում է խաղի ժամանակ կրել ցանկացած տիպի զարդ: Այն բացառիկ դեպքերում, երբ ֆուտբոլիստը կրում է որևէ զարդ, որն անհնար է հանել առանց ֆիզիկական ցավ պատճառելու, խաղի մրցավարի թույլտվությամբ վերջինս կարող է կրել այդ զարդը՝ բացառապես այն ծածկելու պարագայում:



## ԳԼՈՒԽ 10: ԱԿՈՒՄԲԻ ԱՆՎԱՆՄԱՆ, ԻՐԱՎԱԿԱՆ ԽՄԲԻ ԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔԻ ՓՈՓՈԽՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ԻՐԱՎԱՀԱՋՈՐԴՈՒԹՅԱՆ ՃԱՆԱԶՈՒՄԸ

### Հոդված 32. Ակումբի ինքնության և իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունը

**32.01.** Սիրողական մրցուժների մասնակից ակումբի ինքնության (ակումբի անվանում, թիմի անվանում, կազմակերպաիրավական ձև, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխության գրանցումը թույլատրվում է միայն միջմրցաշրջանային հատվածում: Արգելվում է կատարել ակումբի ինքնության փոփոխություն խաղաշրջանի ընթացքում:

**32.02.** Եթե ակումբի ինքնության և/կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության գործընթացում փոփոխվում է միայն ակումբի անվանումը և տարբերանշանը և/կամ գույները, իրավաբանական հասցեն, ապա անվանափոխության և իրավահաջորդության ճանաչման գործընթացը կատարվում է սույն Գլխում սահմանված քայլերի հաջորդականությամբ և ընթացակարգով:

**32.03.** Եթե ակումբի ինքնության և/կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության գործընթացում ակումբի ինքնության փոփոխության հետ մեկտեղ կամ առանց ինքնության փոփոխության տեղի է ունենում իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպաիրավական ձևի փոփոխություններ կամ ակումբի վերակազմակերպում, ապա անվանափոխության և իրավահաջորդության ճանաչման գործընթացը կատարվում է սույն կանոնակարգի Հոդված 33-ի պահանջների և ընթացակարգի համաձայն:

**32.04.** Ակումբները անվանման փոփոխության նպատակով կարող են դիմել ՀՖՖ-ին միայն հետևյալ պահանջներից որևէ մեկի բավարարման դեպքում՝

ա) ակումբի հիմնադրումից անցել է առնվազն 3 օրացուցային տարի, կամ

բ) ակումբի նախորդ անվանափոխությունից անցել է առնվազն 3 օրացուցային տարի:



**Հոդված 33. Ակումբի ինքնության (ակումբի անվանում, թիմի անվանում, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխությունը և դրա գրանցումը ՀՖՖ-ում**

**33.01.** Ակումբը պետք է գրավոր դիմի ՀՖՖ-ին՝ հայտնելով ակումբի ինքնության (անվանում, տարբերանշան և/կամ գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխության մտադրության, դրա հիմնավոր պատճառների, ինչպես նաև նախընտրելի նոր անվանման մասին: Սույն գործընթացը պատշաճ կատարելու համար հարկավոր է ներակայացնել դիմում, որը պետք է ներառի հետևյալ տեղեկատվությունը.

ա) Առաջարկվող նոր անվանումը, որը պետք է համապատասխանի սույն հոդվածի 32.02 կետի պահանջներին,

բ) Անվանափոխության պատճառներն ու հիմքերը,

գ) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքը անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

դ) Ակումբի վերահսկող կողմի, նախագահի և սեփականատերերի տվյալները անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

ե) Ակումբի իրավաբանական և գործունեության հասցեները անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

զ) Ակումբի գույները անվանափոխությունից առաջ և հետո,

է) Ակումբի ղեկավարի կողմից հաստատված տեղեկանք՝ դիմումի ներկայացման օրվա դրությամբ ակումբի աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների), այլ ակումբների և ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ ֆինանսական պարտավորությունների մասին:

**33.02.** Ակումբի առաջարկվող նոր անվանումը պետք է համապատասխանի առնվազն հետևյալ բոլոր պահանջներին՝

ա) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ ֆուտբոլի կառավարման կամակարգում նախկինում և/կամ ներկայում գրանցված որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,

բ) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ-ի կողմից կազմակերպած մրցաշարերին մասնակցած որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,



զ) չպարունակի ՀՀ-ում գրանցված որևէ կոմերցիոն ընկերության անվանում,

դ) ասոցացվի Հայաստանի Հանրապետության որևէ տեղանվան կամ պատմամշակութային արժեքի անվանման հետ:

**33.03.** Սույն հոդվածի 32.01 կետում նշված ակումբի դիմումի և այլ հիմնավորող փաստաթղթերի հիման վրա, ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն 10-օրյա ժամկետում անցկացնում է նիստ և քննարկում տվյալ ակումբի անվանափոխությունը թույլատրելու վերաբերյալ հարցը: ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն իրավունք ունի հաստատելու կամ մերժելու ակումբի կողմից առաջարկվող նոր անվանումը:

**33.04.** ՀՖՖ առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի թույլատրության դեպքում միայն ակումբը կատարում է ակումբի նոր անվան գրանցումը ՀՀ պետական մարմիններում:

**33.05.** ՀՀ Պետական մարմիններում գրանցելուց հետո ակումբը դիմում է ՀՖՖ-ին՝ ակումբի անվանափոխության, ինչպես նաև իրավահաջորդության հաստատման հարցը ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի քննարկմանը ներկայացնելու նպատակով: Ակումբը ՀՖՖ-ին է ներկայացնում ակումբի ղեկավարի կողմից ստորագրված դիմում, պետական ռեգիստրի վկայականի քաղվածք և ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի որոշման պատճենը:

**33.06.** Միրոդական ֆուտբոլի մրցումների հաջորդ մրցաշրջանում ակումբը նոր անվանմամբ իրավունք ունի մասնակցելու միայն վերոնշյալ գործընթացը անցնելուց և ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման դեպքում:

**33.07.** Միրոդական ֆուտբոլի մրցումների մասնակից ակումբների թիմերի անվանումները պետք է համապատասխանեն հետևյալ բոլոր պահանջներին՝

ա) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ ֆուտբոլի կառավարման համակարգում նախկինում և/կամ ներկայում գրանցված որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,

բ) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ-ի կողմից կազմակերպած մրցաշարերին մասնակցած որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,

գ) չպարունակի ՀՀ-ում գրանցված որևէ կոմերցիոն ընկերության անվանում,



դ) ասոցացվի Հայաստանի Հանրապետության որևէ տեղանվան կամ պատմամշակութային արժեքի անվանման հետ:

### **Հոդված 34. Ակումբի վերակազմակերպումը կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունները**

**34.01.** Ակումբը պետք է գրավոր դիմի ՀՖՖ-ին՝ հայտնելով ակումբի ինքնության, իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպաիրավական ձևի փոփոխության մտադրության մասին: Սույն գործընթացը պատշաճ կատարելու համար հարկավոր է ներակայացնել դիմում, որը պետք է ներառի հետևյալ տեղեկատվությունը.

ա) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպաիրավական ձևի փոփոխության

բ) Ինքնության փոփոխության դեպքում՝ առաջարկվող նոր անվանումը, որը պետք է համապատասխանի սույն Կանոնակարգի 32.02 կետի պահանջներին,

գ) Ինքնության փոփոխության դեպքում անվան փոփոխության պատճառներն ու հիմքերը,

դ) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքը ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,

ե) Ակումբի վերահսկող կողմի, նախագահի և սեփականատերերի տվյալները ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,

զ) Ակումբի իրավաբանական և գործունեության հասցեները ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,

է) Ակումբի ղեկավարի կողմից հաստատված տեղեկանք՝ դիմումի ներկայացման օրվա դրությամբ ակումբի աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների), այլ ակումբների և ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ ֆինանսական պարտավորությունների մասին:

**34.02.** Սույն հոդվածի 32.02 կետում նշված ակումբի դիմումի և այլ հիմնավորող փաստաթղթերի հիման վրա՝ ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն 10-օրյա ժամկետում անցկացնում է նիստ և քննարկում տվյալ ակումբի անվանափոխությունը



թույլատրելու վերաբերյալ հարցը: ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն իրավունք ունի հաստատելու կամ մերժելու ակումբի կողմից առաջարկվող նոր անվանումը:

**34.03.** ՀՖՖ առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի թույլտվության դեպքում միայն ակումբը կատարում է ակումբի նոր անվան գրանցումը ՀՀ պետական մարմիններում:

**34.04.** ՀՀ Պետական մարմիններում գրանցելուց հետո ակումբը դիմում է ՀՖՖ-ին՝ ակումբի անվանափոխության, վերակազմակերպման, իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության, ինչպես նաև իրավահաջորդության հաստատման հարցը ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի քննարկմանը ներկայացնելու նպատակով: Ակումբը ՀՖՖ-ին է ներկայացնում՝

- ա) ակումբի ղեկավարի կողմից ստորագրված դիմում,
- բ) պետական ռեգիստրի վկայականի քաղվածք,
- գ) ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի որոշման պատճեն,
- դ) դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա դրությամբ հաստատված անկախ աուդիտորական եզրակացություն՝ ակումբի ֆինանսական հաշվետվությունների ՖՀՄՄ-ների համապատասխանելիության վերաբերյալ,
- ե) դիմումի ներկայացման օրացուցային ընթացիկ տարվա հունվարի 1-ից մինչև դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա ժամանակահատվածը ներառող հավաստումներ առ այն, որ ակումբը չունի որևէ ֆինանսական պարտավորություններ աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների) և այլ ֆուտբոլային ակումբների նկատմամբ,
- զ) հարկ վճարողի միասնական հաշվի քաղվածք, որը կհավաստի ակումբի ֆինանսական պարտավորությունների բացակայությունը ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ՝ դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա դրությամբ:

Միրոնական լիգայի հաջորդ մրցաշրջանում ակումբը նոր անվանմամբ և նոր իրավական խմբի կառուցվածքով իրավունք ունի մասնակցելու միայն վերոնշյալ գործընթացը անցնելուց և ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման դեպքում:

## ԳԼՈՒԽ 11: ԵԶՐԱՓԱԿԻՉ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

### Հոդված 35. Վեճերի լուծումը

---

**35.01.** Ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև ծագած վեճերը, համաձայն ՀՖՖ կանոնադրության, քննարկվում և վերջնական լուծում են ստանում ՀՖՖ-ում:

**35.02.** Մրցուժների անցկացման հետ կապված այն իրավահարաբերությունները, որոնք չեն կարգավորվում սույն Կանոնակարգով, ենթակա են կարգավորման ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի, ՖԻՖԱ-ի այլ նորմատիվ փաստաթղթերով:

### Հոդված 36. Ակումբի (թիմի) անվանափոխությունը

---

**36.01.** Ակումբի անվանման փոփոխությունը կատարվում է համաձայն ՀՀ օրենսդրության: Ակումբը պարտավոր է փոփոխությունը մեկամսյա ժամկետում գրանցման համար ներկայացնել ՀՖՖ՝ վճարելով 30 000 ՀՀ դրամ:

**36.02.** Առաջնության ընթացքում թիմի անվանման փոփոխությունը կատարվում է Ակումբի կողմից ՀՖՖ ներկայացված գրավոր դիմումի համաձայն՝ 30 000 ՀՀ դրամ վճարելուց հետո: Թիմի անվանափոխությունը հաստատվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից:

### Հոդված 37. Իրավահաջորդությունը

---

**37.01.** Իրավահաջորդությունը Ակումբների վերակազմակերպման դեպքում կատարվում է ՀՀ օրենսդրության պահանջներին համապատասխան:

**37.02.** Վերակազմակերպման արդյունքում առաջացած Ակումբները պարտավոր են ՀՖՖ ներկայացնել իրենց իրավահաջորդությունը հաստատող փաստաթղթեր, որից հետո միայն Ակումբներն իրավունք կստանան մասնակցելու ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլի սիրողական Ա լիգայի առաջնություններին:


### Հոդված 38. Այլ դրույթներ

---

**38.01.** Սույն Կանոնակարգի որևէ դրույթի խախտումը կարող է առաջացնել ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգով սահմանված պատասխանատվություն:

**38.02.** Սույն Կանոնակարգն ուժի մեջ է մտնում ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման պահից:



 <p><b>ՀՖՖ ՄԻՐՈՂԱԿԱՆ ՖՈՒՏԲՈՒԼ ՄՐՅՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ (2025-2026 ՄՐՅԱՇՐՋԱՆ)</b></p>	
<p><i>Հաստատված է՝ ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից 27.08.2025 թ.-ին</i></p>	<p><i>Ուժի մեջ է մտնում 27.08.2025 թ.-ից</i></p>

«ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՖՈՒՏԲՈՒԼ ՖԵԴԵՐԱՑԻԱ» ՀԱՍԱՐԱԿԱԿԱՆ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒԹՅՈՒՆ  
 ՄՐՅՈՒՄՆԵՐԻ ԲԱԺԻՆ  
 ԽԱՆՁՑԱՆ ՓՈՂՈՑ 27  
 ԵՐԵՎԱՆ, 0010, ՀԱՅԱՍՏԱՆ  
 Հեռ. +374 10 30 50 50  
 Էլ. փոս. [AMATEURCOMPETITON@FFA.AM](mailto:AMATEURCOMPETITON@FFA.AM)  
[WWW.FFA.AM](http://WWW.FFA.AM)

